

Club Nintendo®

TMHT II

Turtle-kracht in speelhalstijl!

GAME BOY

Elf fantastische nieuwe spellen!

SUPER MARIO BROS. 3

Tactieken om Bowser te verslaan!

CAPTAIN PLANET

Vecht voor het milieu met je NES!

Jaargang 4 – 1992 Uitgave 2

Club Nintendo®

Postbus 564, 3430 AN, Nieuwegein, Nederland
Hotline: 03402 51045

Hieronder vind je een lijst met cassettes die momenteel beschikbaar zijn voor je NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ & GAMEBOY™



Action Series

- The Adventures of Bayou Billy
- Airwolf
- Bad Dudes
- Boulder Dash
- **Bugs Bunny Birthday Blow Out**
- Burai Fighter
- Captain Skyhawk
- Castlevania™
- Double Dragon
- Double Dragon II
- Ghost 'n Goblins
- Gremlins 2
- **Hunt for Red October**
- Isolated Warrior
- **Jackie Chan Kung Fu**
- Kabuki - Quantum Fighter
- Kung Fu™
- Low G-Man
- Life Force
- Power Blade
- Probotector
- Rescue
- Robocop™
- Rollergames
- Rush 'N Attack™
- Silent Service
- Skate or Die
- Ski or Die
- Snake Rattle N' Roll
- Solar Jetman
- Stealth ATF
- **Totally Rad**
- Trojan
- Top Gun - The Second Mission



Brain Series

- Dr. Mario
- Kickle Cubicle
- Tetris



Light Gun Series

- Duck Hunt™
- Gumshoe
- Hogan's Alley™
- To the Earth™
- Wild Gunman™



Sport Series

- Blades of Steel™
- Days of Thunder
- Double Dribble™
- Fighting Golf
- Goal
- Golf
- Ice Hockey
- Jack Nicklaus - Championship Golf
- Nintendo World Cup
- Punch-Out!!™
- Rad Racer™
- R.C. Pro Am™
- Super Off Road
- Super Spike V-Ball
- Tennis
- Track & Field II
- Turbo Racing
- World Wrestling™
- Wrestlemania
- WWF WrestleMania Challenge



Adventure Series

- Batman
- Battle of Olympus
- Bionic Commando™
- **Blaster Master**
- Blue Shadow
- A Boy and His Blob
- **Captain Planet**
- Defender of the Crown
- Dragon's Lair
- Duck Tales™
- Faxanadu™
- Fester's Quest
- Goonies II™
- IronSword
- Legend of Zelda™
- Maniac Mansion
- Mega Man™
- Mega Man 2™
- Metal Gear™
- Metroid™
- Mission Impossible
- **New Ghostbusters II**
- North and South
- Rad Gravity
- Rescue Rangers
- Shadowgate
- Shadow Warriors
- Simon's Quest
- The Simpsons
- Solstice
- Star Wars
- Super Mario Bros. ™
- Super MarioBros.2™
- Super Mario Bros 3™
- Swords and Serpents
- Teenage Mutant Hero Turtles
- **Teenage Mutant Hero Turtles 2**
- Wizards & Warriors
- Wrath of the Black Manta
- Zelda II - The Adventure of Link



Arcade Series

- Bubble Bobble™
- Donkey Kong Classic™
- Gauntlet II
- **New Zealand Story**
- Paperboy™
- Pinbot™
- Popeye™
- **Rainbow Islands**



Programmable Series

- Excitebike™
- Mach Rider
- Wrecking Crew

VERSCHIJNT BINNENKORT

A Boy and His Blob
Burai Fighter
Captain Skyhawk
Days of Thunder
Gauntlet II
IronSword
Rad Gravity
Shadowgate
Solstice
Super Spike V' Ball



Game Boy

- Alleyway™
- The Amazing Spiderman
- Balloon Kid™
- Batman
- **Blades of Steel**
- Boulder Dash
- Boxxle
- Bubble Ghost
- Bugs Bunny
- Burai Fighter Deluxe
- Castlevania
- Chase HQ
- The Chessmaster
- Dynablaster
- Double Dragon
- Dr. Mario
- Duck Tales™
- F-1 Race
- Fortified Zone
- Gargoyles Quest
- **Ghostbusters 2**
- Golf
- Gremlins 2
- **Hunt for Red October**
- Hyper Lode Runner
- King of the Zoo
- Kwirk™
- Kung Fu Master
- Mercenary Force
- Motocross Maniacs
- **Navy Seals**
- Nemisis
- Nintendo World Cup
- Othello
- Paperboy
- Pinball Revenge of the Gator
- Princess Blobette
- **Q*Bert**
- Qix™
- R-Type
- Radar Mission
- Robocop
- Side Pocket
- Solar Striker™
- The Simpsons
- Skate or Die
- Sneaky Snakes
- **Snoopy's Magic Show**
- Solomon's Club
- Super Mario Land™
- Super RC Pro-Am
- TMHT
- Tennis™
- Wizards & Warriors™

VERSCHIJNT BINNENKORT

Bugs Bunny
Burai Fighter Deluxe
Dr. Mario
Nintendo World Cup
Radar Mission
Side Pocket
Teenage Mutant Hero Turtles
The Chessmaster

Koop voor NES-systemen uitsluitend Nederlandse hardware en videospellen. Hardware en videospellen uit landen die geen PAL-tv-systeem hebben, werken namelijk vaak niet en kunnen de kwalitelt van het spel op ons Nederlandse televisiesysteem aanzienlijk aantasten. Importprodukten die niet door Nintendo zijn goedgekeurd, worden ook niet gegarandeerd in Nederland.

Club Nintendo

Brief van Super Mario

Het wachten is voorbij: de Turtles zijn terug... en geen moment te vroeg! In **"Teenage Mutant Hero Turtles II - The Arcade Game"** - hun tweede spel voor de NES - gaan zij opnieuw de strijd aan tegen Shredder en de Foot Clan. Dit gevecht is gebaseerd op dat van het oorspronkelijke speelhalspel. Je vindt er alle levels daarvan in terug, plus een aantal nieuwe. Ook kun je het met z'n tweeën tegelijk spelen, om het allemaal nog leuker te maken. Pure pret!

Deze uitgave bevat ook een recordaantal besprekingen van NES-spellen. Het is ons gelukt er twaalf in totaal in op te nemen, waaronder een aantal echte toppers! In **"Captain Planet"** moet je een aantal missies uitvoeren om de wereld te redden, en met **"New Zealand Story"** kom je er achter waartoe de NES allemaal in staat is! In **"Snakes Revenge"**, het vervolg op **"Metal Gear"**, maak je opnieuw kennis met de wereld van spionnen en spionage.

Anderzijds nodigt Bugs Bunny je uit voor zijn **"Birthday Blowout"**.Er komen ook voortdurend nieuwe versies van bekende speelhalspellen binnen voor de Game Boy™. In dit nummer bespreken wij **"Choplifter II"**, **"Ghostbusters II"**, **"Bubble Bobble"**, **"Super RC Pro-Am"**, **"Burgertime Deluxe"** en **"Q Bert"**. En bovendien schenken we nog aandacht aan onder meer **"Navy Seals"**.

Maar uiteraard komen ook de gebruikelijke rubrieken aan de orde, inclusief twee pagina's met tips voor **"Super Mario Bros. 3"** voor alle Bowser-haters onder jullie! Geef hem ook namens mij maar goed van katoen!

Dat is het dan, jongens en meisjes. Tot de volgende keer dus...

President: Super Mario, Redacteur: Mark Smith, Fotografie: Dennis Hemmings, Vormgeving: Catalyst Publishing, Nintendo Co., Ltd., Druk Catalyst Publishing Engeland, Redactie: Club Nintendo, Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, Nederland. Nintendolijn(NL) 03402-51045 (B) 02-478-9208

Inhoud

Kenmerkende Overzichten

Game Boy

Tips en Trucs

Spelershoek

Club Nintendo Nieuws

In ons volgende nummer...

Little Nemo NES
Home Alone Game Boy
Mission Impossible Tips

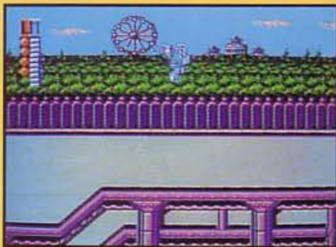


Totally RAD™

Joehoe... jij daar!

Hoi, fijn je weer te zien, jongens! Tussen twee haakjes, ik ben Jake en jij en ik staan op het punt met deze kloeke spelcassette aan een avontuur te beginnen zoals je maar eens in je leven meemaakt. Ikzelf, Allison, mijn rechtschapen liefje en Zebadiah, een knokige oude tovenaar die me een aantal behoorlijk indrukwekkende en gemene toverkunsten zal bijbrengen spelen daarin de hoofdrol!

Zeb is verbannen uit de ondergrondse wereld van Edogy. Daar is nogal wat aan de hand, want degenen die er aan de macht zijn willen Californië overmeesteren! Ze hebben mijn vriendin Allison ontvoerd, samen met haar vader, een behoorlijk pientere kerel die ze behoorlijk van pas kan komen bij de uitvoering van hun plannen. En nu ben ik, op z'n zachtst gezegd, goed kwaad, dus ga ik mijn pas verworven krachten gebruiken om Allison terug te krijgen en Californië te redden... Tot ziens, jongens...


De Arend - Hé, nu kan Jake vliegen.

Abacadabra

Edogy ligt heel ver weg en Jake staat er helemaal alleen voor... Maar nu hij over nogal radicale vermogens beschikt, wordt 't allemaal heel wat makkelijker.

Dankzij de overige vermogens kan Jake nieuwe krachten oproepen. Als hij verzwakt is, kan hij de vijanden op het scherm korte tijd bevriezen of tal van tegenstanders uitschakelen door een storm of zelfs een lawine te veroorzaken!

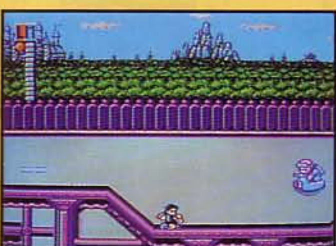

De Leeuw - Als leeuw kan Jake 50% hoger springen!

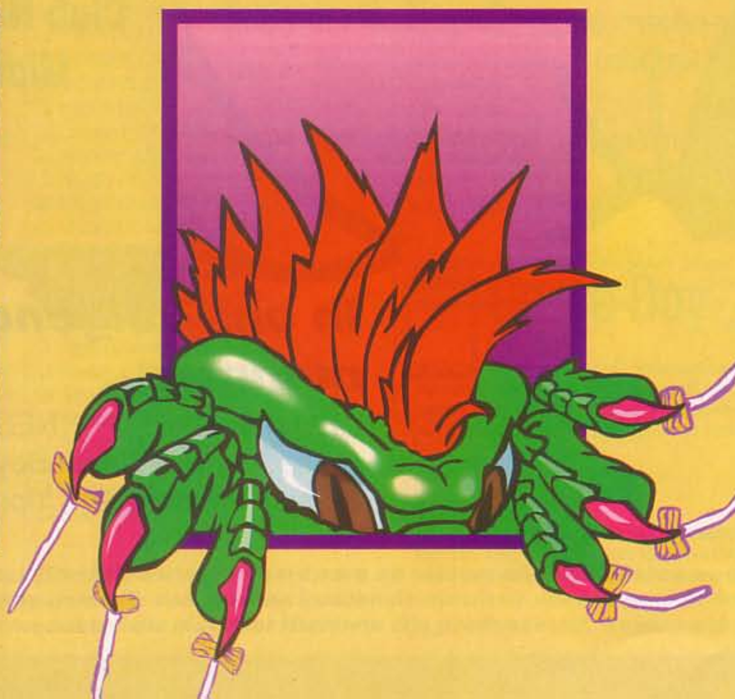

De Vis - Handig als je een duik wilt nemen.

Stap in voor een woeste rit

Om Allison te kunnen bereiken, moet Jake dwars door Californië en terug door de ondergrondse wereld in Edogy zien te komen. Reis door tal van levels en versla de lompe ondergrondse wezens die deze bewaken. Gebruik je toverkracht zo goed je kunt, jongens... dan kom je wel bij je meisje... Radicaal!


Kijk hoe deze knaap springt!


Spring voor je leven!




Hé, nu kan Jake vliegen


Vernietig de Dweebs!



DR. MARIO

Dr Mario's viruskliniek

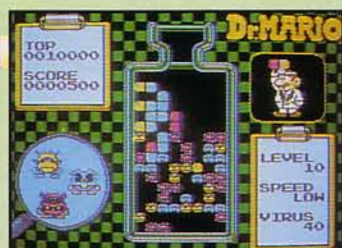
De strijd tegen ziektekiemen is moeilijk. Daarom ben ik weer bet laboratorium ingegaan en daar is het mij gelukt een aantal zeer effectieve middeltjes te maken om alle overwerkte specialisten onder jullie te helpen!



In de hogere levels kun je beter op veilig spelen met horizontale rijen.



Wacht op het juiste moment en "draai" dan de capsule op z'n plaats.



Zoek naar goede plaatsen voor dubbele rijen...



Gebruik veelkleurige capsules om drie rijen te maken.

Het virus opruimen

Je hoeft het virus niet beslist van bovenaf op te ruimen - als je capsules onderin of aan de zijkant plaatst, kan dat even effectief zijn. Gebruik de tweekleurige vitaminen horizontaal om het virus bovenin het scherm weg te werken, in plaats van het risico te nemen naar boven toe te werken.

Van onderaf werken kan soms wat gevaarlijk zijn, maar, nogmaals, je voorkomt erdoor dat de bovenkant van de fles verstopt raakt met ongewenste pillen. Denk er ook aan, dat je de vitamine op z'n plaats kunt draaien door precies op het juiste moment op de A of de B knop te drukken.

Tenslotte nog een tip voor het opruimen van virus - als je de capsule per ongeluk te ver doordraait, gebruik dan de tegenovergestelde knop om hem weer terug te draaien in plaats van te proberen hem helemaal rond te draaien, want dat is soms onmogelijk.

Tactieken voor twee spelers

Als jij tijdens een spel voor twee spelers twee of drie rijen tegelijkertijd volmaakt, vallen er extra, ongewenste capsules op het scherm van je tegenstander. In de lagere levels is het feitelijk beter als je probeert alle virussen op te ruimen in plaats van je zorgen te maken over het volmaken van twee of meer rijen. Maar probeer vanaf level 10 zoveel mogelijk dubbele rijen te vormen om daardoor de fles van je tegenstander te laten overstromen!

Het "resetten" van het spel

Als het ernaar uitziet dat de fles te veel ziektekiemen bevat, houd dan tegelijkertijd de selectknop, de starknop, de A en de B knop ingedrukt om het spel te "resetten" - d.w.z weer helemaal opnieuw te starten. Dit werkt zowel bij de NES - als bij de Game Boy™ - versie.

Hoe je wedstrijden met twee spelers eerlijk houdt

Als je het tegen een vriend of vriendin opneemt die niet zoveel ervaring met Dr Mario heeft als jij, kies dan een hoger level voor jezelf. Door deze "handicap" wordt het voordeel van jouw vaardigheid opgeheven. Zo houd je het spel leuk en uitdagend voor zowel jezelf als je tegenstander!

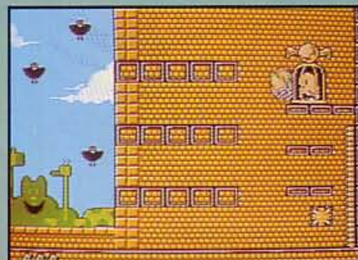


THE NEWZEALAND STORY

De speurtocht van de kiwi

Wally, de boosaardige walrus, heeft alle kiwi's verkocht aan dierentuinen die over heel Nieuw-Zeeland verspreid liggen. Tiki moet dus het hele land doortrekken om zijn vrienden uit hun gevangenschap te bevrijden. Dat zal zeker niet meevallen, want Tiki is slechts bewapend met zijn vertrouwde pijl en boog. Daarmee moet hij het opnemen tegen de honderden kwaadaardige vrienden van Wally, zoals de lastige vliegende teddybeer en zijn gemene Kool Koala. Die zullen alles doen om te voorkomen dat Tiki zijn vrienden bereikt.

Op een zonnige middag waren alle kleine kiwi's hun favoriete spelletjes aan het spelen. Maar plotseling werd de rust in hun gemeenschap wreed verstoord. De formidabele gestalte van Wally Walrus die boven ze verscheen wierp een donkere schaduw op ze. Meteen stopten ze met hun blije kiwi-spelletjes. Met één grote zwaai van zijn reusachtige zwempoot pakte hij alle kiwi's op en stopte ze in zijn zak. Het lukte maar één kiwi, Tiki genaamd, te ontsnappen. Toen hij moest toezien hoe zijn vriendjes naar de verte werden meegevoerd, zwoor hij ze allemaal te redden en weer veilig thuis te brengen...





Kool Koala



Flying Teddy

Bewakers

Elk van de vijf verschillende werelden worden bewaakt door één van Wally's maten en het ziet ernaar uit dat Tiki zijn gelijke heeft gevonden in deze kerels die van geen wijken weten.

De walvis

De walvis is een hongerig beest die niet van tonijn houdt. Als Tiki door hem wordt opgeslokt en in z'n maag zit, blijf dan op de maagwand schieten en probeer daarbij de dodelijke druppels die naar beneden komen vallen te ontwijken.



De octopus

De octopus heeft heel wat achter de hand. Hij bombardeert Tiki met dodelijke vleermuizen. Gebruik de richels om die te ontwijken en blijf uit alle macht schieten op deze glibberige vijand met z'n acht armen!



De mummy

Tjonge, wat ziet dat wezen er afgrijselijk uit! Deze vijand beschikt over heel wat vuurkracht en is heel moeilijk te verslaan. Een tip: zorg ervoor dat je bommen bij je hebt voordat je het hiertegen opneemt, en gebruik de richels om zijn reacties te ontwijken.



Het opsporen van kiwi's door het hele land valt niet mee en Tiki moet in topvorm zijn als hij de verschillende werelden in het spel bezoekt. Daarbij moet hij door steeds moeilijker terreinen en steeds meer gevaren het hoofd bieden.

Auckland...

Auckland is de eerste wereld. Hier gaat alles nog vrij makkelijk, zodat je je vertrouwd kunt maken met de besturing en met de aard van het spel. Vorder een ballon en daar ga je dan!





De Waitomo-grotten...

Deze grotten lijken nog meer op een kiwi-nachtmerrie dan een dierentuin. Maar er is werk aan de winkel, dus ga je dwars door dit raadselachtige gebied heen en laat je je tegenstanders zien uit wat voor hout je bent gesneden!



De Cook-straat...

Door een samenzwering van piraten moet Tiki proberen aan boord van het zwaar bewaakte schip te komen. Ook moet hij heel wat onder water zwemmen.

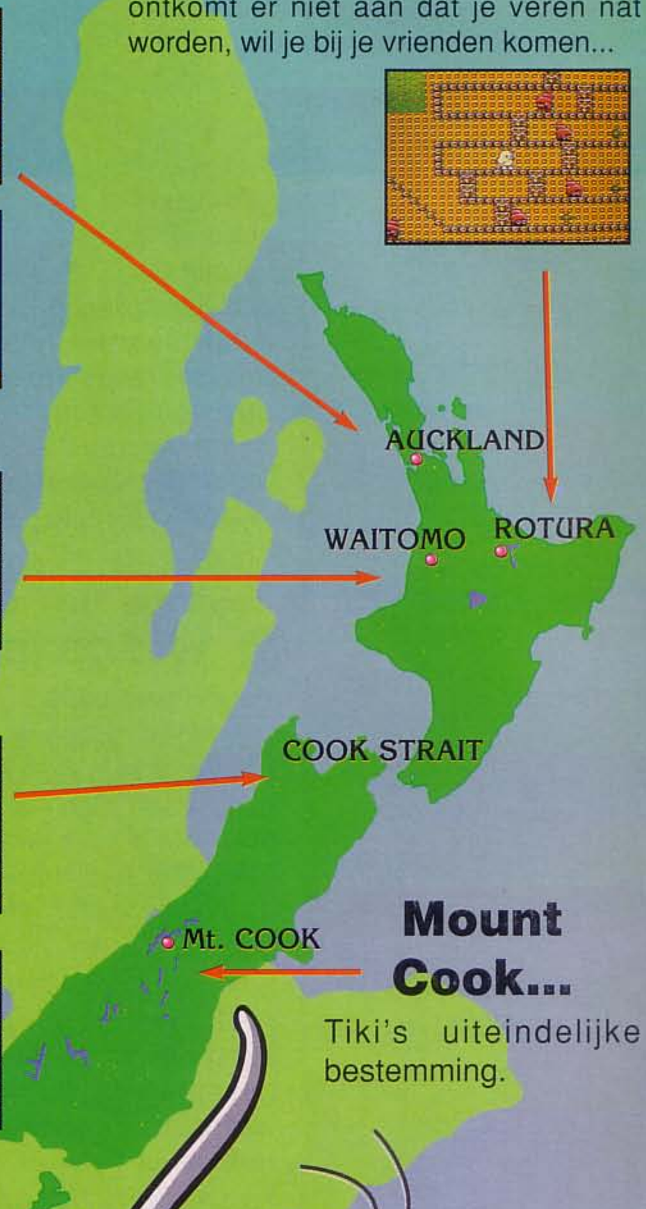




Rotorua...

Hier wordt het pas echt serieus, want Rotorua is net een reusachtig soort doolhof. Begeleid Tiki door elk level en gebruik daarbij de pijlen als gids. Je ontkomt er niet aan dat je veren nat worden, wil je bij je vrienden komen...





Mount Cook...

Tiki's uiteindelijke bestemming.

Korte routes

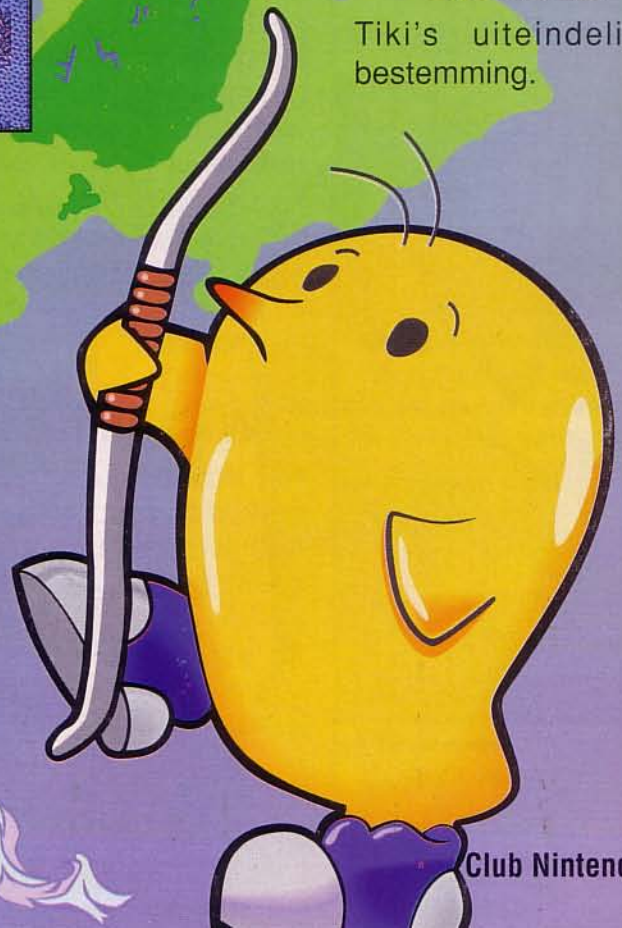
Onderweg kan Tiki een aantal warp-vensters vinden die hem in staat stellen kortere routes te nemen. Tijdens zijn zware tocht heeft hij alle hulp nodig die maar te krijgen is!



Alleen op bepaalde plaatsen zijn warps te vinden.

Nadat je geschoten hebt om te bepalen waar hij is, moet je erin springen...

...waarna je er een eindje verderop in het avontuur weer uitkomt!



NEW GHOSTBUSTERS II

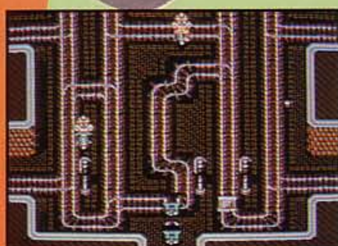


Selecteer je team


Vang die spoken!

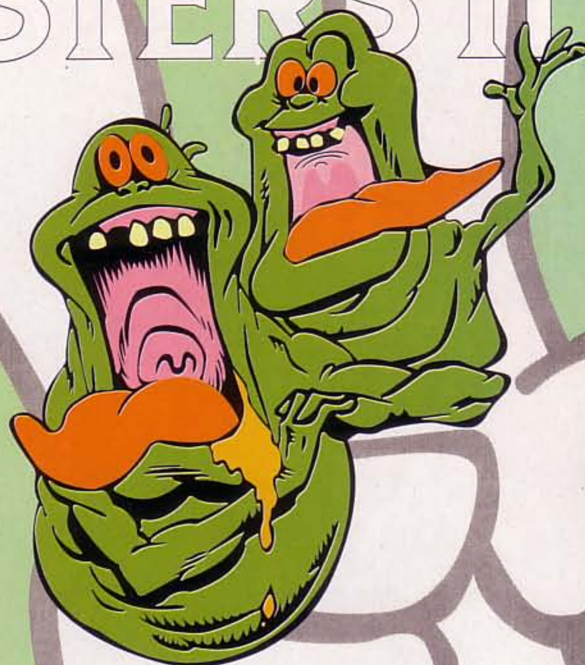

Hoe verder je komt, hoe groter en gemener ze worden...


Richt de protonenstraal op de spookachtige bewakers voordat je ze in de val werkt.


Heilloze en bovennatuurlijke ondergrondse tunnels!

We willen je best geloven!

De 'busters' zijn weer terug! En opnieuw zijn ze bereid de straten van slijm te ontdoen, spookhuizen schoon te vegen en enge spoken te vernietigen - dit alles in naam van de waarheid, het goede fatsoen en de Amerikaanse levensstijl (en een paar duizend dollar). Grijp dus je supervallen, doe je protonen-bepakking om en ga de strijd aan tegen de superslijmbal die Vigo heet en die een einde aan de wereld dreigt te maken!



Wie ga je bellen?

De Ghostbusters zijn vier ongelooflijk ingetogen, grappen makende figuren. Elk van hen is vastbesloten een eind te maken aan Vigo's snode plannen. Kies twee van de vier uit: één om de spoken te verlammen in de protonenstraal en de ander om de rommel op te ruimen door hem in de val te vangen.Je twee Ghostbusters lopen rond in de van spoken vergeven gebieden. Daarbij schakelen ze die engerds uit en bevrijden ze de stad van deze niet welkome paranormale bezoekers. Hoewel je het spel waarschijnlijk een aantal keren moet spelen om je vertrouwd te maken met de besturing ervan, gaat dat al snel vrijwel vanzelf, waardoor je probleemloos spoken leert uitschakelen!

Wij zijn niet bang...

Het draaiboek van NGB II wijkt niet sterk af van dat van het oorspronkelijke Activision spel, maar de wijze van spelen is helemaal anders!

Dit paranormale feest begint in een enorm spookhuis, waarin maniakale spoken en geestverschijningen met kettingzagen zijn losgelaten door Vigo, een strijder uit de oudheid die vastbesloten is de deur van het normale naar het bovennatuurlijke te openen. Begeleid je 'busters' door de balzalen en badkamers van dit duivelse domein, neem daarbij bovennatuurlijke vijanden gevangen en zorg ervoor dat die niet meer kunnen ontsnappen! Als je een level hebt vrijgemaakt, wijzen pijlen je naar nog meer onaardse gebeurtenissen.

Vervolgens moet je naar de ondergrondse. Hier moet je afrekenen met overleden mijnwerkers die hun oude beroep weer hebben opgepakt - heel spookachtig! Blijf uit de buurt van hun houwelen en blijf in leven, want als je eenmaal aan de andere kant bent kun je niemand meer helpen!

Uit het slijm blijven

In "The New Ghostbusters II" vind je een aantal van de leukste onderdelen van de film terug, inclusief een wel zeer originele remix van de oorspronkelijke titelmuziek. Daardoor wordt het een compleet nieuw en origineel spel. Zeker uitproberen!



THE BUGS BUNNY™ BIRTHDAY BLOWOUT

Hartelijk gefeliciteerd, Bugs!



Daffy Duck met een hamer te lijf gaan



Naar Tweetie Pie meppen



Slimmer zijn dan Wile E. Coyote!

Bugs Bunny, die 50 jaar jong wordt, is uitgenodigd voor een feestje te zijner ere. Maar alle andere Looney Tunes figuren zijn stinkend jaloers op de aandacht die hij krijgt. Daarom willen zij voorkomen dat de eregast de feestelijkheden bereikt! Onze goeie ouwe Bugs heeft beslist hulp nodig en daarbij denken wij met name aan jou! Begeleid ons beroemde konijn door een wereld vol waanzinnige bedenksels en wuif je mede-filmsterren uit in een poging dit speciale verjaardagsfeestje te halen!

Figuren en bedenksels!

Tijdens zijn pogingen naar het feest te komen, krijgt Bugs met heel wat gekke en schitterende uitvindingen te maken. Hij komt allerlei typische tekenfilm-creaties tegen, inclusief boosaardige houten hamers die proberen hem in de grond te rammen, wandelende tijdbommen die ontploffen als iemand er te dichtbij komt en een aantal nogal geinige en uitgekookte boosaardige zeepkisten die je met zeepbellen bestoken. Zoiets kan toch alleen maar in een tekenfilm...

Aan het einde van elk level moet Bugs het opnemen tegen één van de Looney Tunes™ figuren. Om door te kunnen gaan naar het volgende level moet hij de grote wortel te pakken zien te krijgen. En om die te vinden moet je waarschijnlijk de figuur waar je tegenover komt te staan verslaan...

Voor feesten geboren!

Ondanks de vele hinderlagen en vijanden waar onze heldhaftige Bugs mee te maken krijgt, is hij nog steeds vastbesloten zijn verjaardagsfeest te halen. Met een hamer om allerlei krankzinnige toestellen als vliegen te vermorzelen en een voorliefde voor wortels waarmee hij bonuslevens kan verdienen, slaat hij een lange en winderige weg boordevol verrassingen in...



Level 1 - Duik in de bronnen voor bonussen



Level 1 - Ram op de wip om ongekende hoogten te bereiken.



Level 2 - Pas op voor scherpe uitsteeksels die in de woestijn op je loeren.

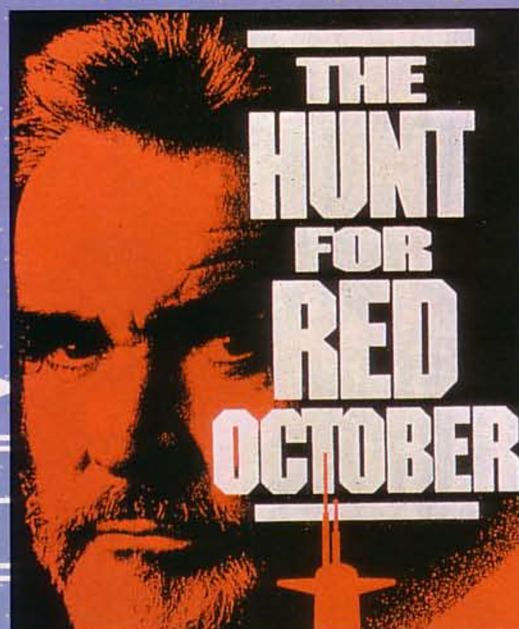
Bugs' bonusgeluk!

Als Bugs een level heeft afgewerkt, kan hij deelnemen aan een bonusspel dat hem nieuw leven geeft. In het eerste moet hij getallen op een rij zetten om die vergankelijke levens te verdienen. En in het bonusspel met Willy Weasle moet onze langoor proberen zoveel mogelijk wezels met zijn hamer te verpletteren!



Bereid je...

...voor op de zwaarste uitdaging: het ontrafelen van het mysterie en de intriges van "The Hunt For Red October". Het spel is gebaseerd op de succesfilm over de lotgevallen van een Russische onderzeeër en z'n rebellerende bemanning die op weg zijn naar de Amerikaanse kust en naar hun vrijheid.Toen deze film een paar jaar geleden in de bioscopen kwam, bleek hij een enorm succes, evenals op video. De beroemde acteur Sean Connery speelde de commandant van het asiel- zoekende schip. Niet alleen krijgt hij veel te verduren tijdens de tocht door vijandige wateren, maar hij wordt ook achtervolgd door de Rode Vloot die vastbesloten is te verhinderen dat deze geavanceerde onderzeeër in vijandelijke handen valt.



GEGEVENS OVER DE ONDERZEEËR





KLASSE: TYPHOON - Volledig nucleair aangedreven prototype. Veiligheid Code 1.

BEMANNING: 24 - Elk bemanningslid is geselecteerd op z'n speciale vaardigheden. Het beste personeel van de Rode Vloot.

BELANGRIJKSTE WAPENS: RAKETTEN, TORPEDO'S - Kunnen van verre hun doel vinden.
RADAR; SONAR - Bestrijken een enorm gebied rondom.
NUCLEAIRE BEWAPENING: VOLLEDIG - Volledig bewapend met tactische nucleaire raketten.

SPECIALE MOGELIJKHEDEN: CATTERPILLAR, E.C.M. - Uitgerust met revolutionaire stuwaandrijving waardoor de onderzeeër niet door sonar kan worden ontdekt. Electronische afleidingsapparatuur (E.C.M.) aanwezig.

Duiken, duiken, duiken

In de duistere diepten van de Atlantische Oceaan loeren tal van gevaren op je. Zet je koers uit door de complexe beveiliging van de Sovjet-haven en breek je los naar de vrijheid. Het is van essentieel belang dat je de Red October goed leert kennen en je moet je voortgang dan ook goed in het oog houden. Zoek je weg langs de mini-onderzeeërs, koers behoedzaam door de beveiligingsstaven en bid maar dat de stalen beveiligingsdeuren niet in je gezicht dichtklappen!



Vuur torpedo 1 af!



Sonarboei recht vooruit!



De deur naar de vrijheid?



Haast je als je bij deze hinderpalen komt...



Vernietig de geschutskoepel!



Versla de sonar met je stuwaandrijving...

Rainbow Islands

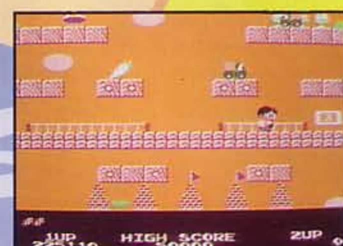
Ga er maar goed voor zitten! Bub en Bob zijn terug voor hun meest opwindende en kleurrijke avontuur tot nu toe! De Rainbow-eilanden, die ergens in een verre uithoek van de aarde liggen, worden geïnfiltreerd door kwade krachten. En nu moeten Bub en Bob weer kleur brengen op de wangen in deze ooit gelukkige gebieden!



Daar gaan we dan!

Van eiland naar eiland

In totaal zijn er zeven veelkleurige Rainbow-eilanden, elk met een eigen thema. Ze liggen verspreid over zeven levels vol met talloze vijanden. Speelgoedtanks leiden de aanval op Combat-eiland, kleine voetjes dragen je vijanden op Insekten-eiland en aan het einde van elk van deze gebieden staat een enorm insekt je op te wachten! Sinds Bub en Bob hier voor het laatst waren, is het er steeds heter aan toegegaan.



Oog in oog met de verschrikkingen van de oorlog op Combat-eiland.



Afrekenen met insekten op Insekten-eiland.

De geheimen van je succes

Om elk level af te maken, moet je je omhoog werken door een ladder van regenbogen te maken. Deze regenbogen kunnen ook worden gebruikt om iemand uit te schakelen die dichter bij je in de buurt komt dan je lief is. Zorg ervoor de voorwerpen mee te nemen die verslagen vijanden achterlaten, want die kunnen je wel eens heel goed van pas komen! Met schoenen kun je bijvoorbeeld sneller lopen, rode drankjes zijn goed voor zeer belangrijke dubbele regenbogen, en diamanten zijn voor heel bijzondere doeleinden geschikt...



Ontwijk de spin door rechts te gaan staan.



Verzamel de diamanten in een bepaalde volgorde voor een verrassing!

Om de bewakers aan het einde van elk level te verslaan heb je zeker meer dan één regenboog nodig. Het eerste monster met insektenogen waar je het tegen opneemt is de spin. Om hem te verslaan, moet je in de rechter hoek gaan staan en hem met regenbogen bombarderen. Maar pas op... Elke bewaker vereist een andere techniek om hem te verslaan!



Het redden van de eilanden

Het valt bepaald niet mee de eilanden van hun ongenode gasten te verlossen, maar Bub en Bob zijn bijzondere helden. Als het iemand moet lukken, zijn zij het wel! Dit avontuur is ook heel bijzonder. Iedereen die van snelle en woeste avonturen houdt zal er zeker van genieten!

Jackie Chan's Action Kung Fu™

Storm door het Verre Oosten

We gaan naar het Verre Oosten om de mysteries daarvan te ontdekken tijdens dit fantastische kung fu spel met Jackie Chan, de grootmeester op dit gebied. 't Is één en al actie als je Jackie door een aantal schitterende Oosterse landschappen voert. De gevechten tegen een aantal boosaardige Oosterse vijanden vergen alles van je vaardigheden!



Een bliksem-draaischop



Een krachtige sprong-schop



Neem de bel mee om het bonusscherm in te gaan...



Het ontwijken van de piranha

De oude Oosterse vechtkunst

Jackie staat bekend als één van de grootste exponenten van de oude kung fu kunst en wij zullen dat niet tegenspreken! Deze jongen heeft heel wat in z'n mars en dat komt hem goed van pas tijdens zijn tocht langs de stoffige wegen van China.

Verzamel de aanvalsiconen, waardoor Jackie speciale aanvalstechnieken tegen zijn vijanden kan gebruiken. De dubbeldraai-aanval maakt het hem mogelijk zijn vijanden in één klap danig te verzwakken. Gebruik de 'Hemelse Aanval' om vliegende vijanden aan te vallen en de 'Tornado' om je dwars door je tegenstanders heen te draaien. Met de 'Psycho Golf', tenslotte, kun je je tegenstanders een gevoelig lesje leren.

Een kennismaking met het Verre Oosten

Jackie's avontuur begint bij een enorme tempel. Zelfs het eerste stuk van deze zware reis is vol gevaren. Hij moet het namelijk opnemen tegen woeste tijgers en samurai met kromzwaarden! Jackie dreigt ook te worden gespietst in vallen met scherpe punten. Maar hij kan ook extra levens verdienen door de bel bij het begin van dit level mee te nemen...

Als hij eenmaal in de tempel is, moet hij de strijd aangaan tegen de mensenetende piranha en krijgt hij ook te maken met kantelende platforms waardoor hij gemakkelijk in de enorme vijver kan vallen. Er wordt opnieuw een beroep gedaan op zijn lenigheid als hij schaars verlichte grotten ingaat waar plotseling zonder waarschuwing platforms omhoog komen!

Als het Jackie lukt de vele hindernissen te nemen en, niet te vergeten, langs de talloze woeste vijanden te komen, mag hij voor het eerst met een hoofdman afrekenen. De eerste is Buddhadoma met z'n zwaaiende armen en een voorliefde voor verwoesting! Reken met deze grote booswicht af door hem tussen de ogen te raken - als hij eenmaal verslagen is, kan Jackie doorgaan naar het volgende spannende level van dit avontuur!



Het springen over de platforms



Het gevecht tegen Buddhadoma



Reis naar het midden van de aarde

BLASTER MASTER

Word de heldhaftige Jason en betreed de ondergrondse wereld van gemene mutanten en radioactieve ratten in dit spannende en daverende spel. Met tal van levels, twee soorten schermen vol actie en opwindende ontmoetingen met allerlei gemuteerde vijanden. Blaster Master gaat het helemaal maken bij iedereen die van een stimulerend avonturenspel houdt!

Transport naar de toekomst

Het Blaster Master voertuig gaat er keihard tegenaan, met vloeiende bewegingen en superkrachtige wapens. Aan het begin van het spel beschik je over drie wapens: doelzoekende raketten, bliksemschichten en meerkoppige raketten. Je moet de betreffende iconen zien te vinden om aan munitie te komen om de extra wapens te kunnen gebruiken. Anders blijf je met minder krachtige kanonnen zitten.

Als je de bewakers aan het einde van elk level weet te verslaan, krijg je nog meer vermogens en krachten.

Een blik op de actie

Een groot deel van de actie zie je van opzij, zodat je het strijdperk vanuit je Blaster Master goed kunt overzien. Maar als Jason zijn vrachtwagen verlaat en een deur ingaat, kun je alles vergroot van boven bekijken waardoor je nog nauwer bij de actie wordt betrokken.

Jason en de mutanten

Jason moet zich door acht waanzinnige levels heenwerken, elk met een enorm uitgestrekt landschap. In wezen is het een kwestie van het doorzoeken van de omgeving, waarbij je vooral moet uitkijken naar deuren die je kunt ingaan, zodat hij extra munitie en vermogens kan verzamelen. Het is de bedoeling dat je het einde van elk level bereikt en daar de krijgsheer die je opwacht verslaat, wat bepaald niet makkelijk is. Heb je dat eenmaal gedaan, dan kun je een nieuwe kracht meenemen en doorgaan naar de volgende uitdaging...

Het avontuur begint in een troosteloze grot waar uitsluitend mutanten leven die levens stelen. Je moet door dit eerste stuk heenstormen, waarbij je moet proberen gevechten te vermijden en door de eerste deur heen te komen zonder al te veel schade op te lopen.

Ben je eenmaal door de deur, dan kom je in een nog groter gebied dat uit verborgen deuren en allerlei verrassingen onder water bestaat. Je kunt je voertuig verlaten om de deuren in te gaan, waardoor je alles van boven kunt bekijken. Zodra je eenmaal in één van deze gebieden bent, moet je overal gaan zoeken naar voorwerpen die je meer vermogens geven.

Om de eerste hoofdman te bereiken, moet je naar de rechterkant van de grotten rijden, het water ingaan en doorgaan naar rechts tot je bij een ladder komt. Spring daar uit je vrachtwagen en klim omhoog naar het lot dat op je wacht...

Dit was maar een korte blik op een gigantisch avontuur. Niet alleen zit het vol razendsnelle actie, maar de besturing en de beelden zijn ook zo vloeiend, dat je er alle kanten mee op kunt. Werkelijk adembenemend!



Zijaanzicht



Bovenaanzicht



Hier ben je helemaal alleen!



Uitstapjes onder water

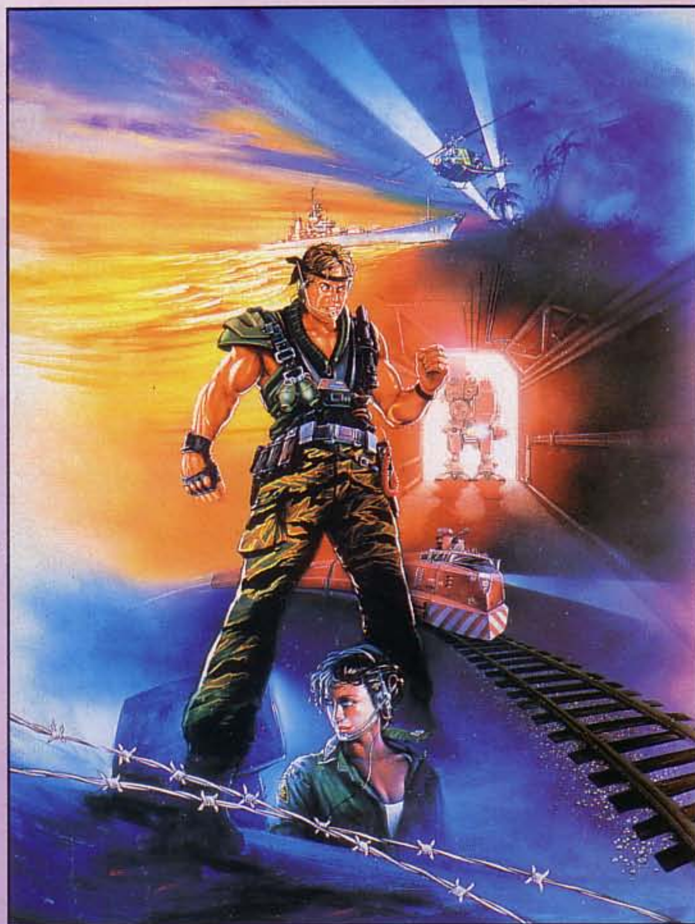


Het gevecht met de eerste hoofdman



Vechten in een geheim gebied

SNAKE'S REVENGE™



Het begint weer opnieuw...

"Snake's Revenge" gaat door waar "Metal Gear" ophield. Opnieuw krijg je te maken met spionage en terrorisme! Sinds Solid Snake de verschrikkelijke Kolonel Cataffy heeft verslagen en de dreiging van het Metal Gear superwapen heeft afgewend, heeft hij van een welverdiende rust genoten. Maar nu wordt er alweer een beroep op hem gedaan, want Cataffy heeft op de een of andere manier hun vorige gevecht overleefd en een nog krachtiger superwapen ontwikkeld. Want hij wil opnieuw de wereld in zijn greep krijgen!

Contacten van superspionnen

Deze spion is geen slang in het gras - hij is een goed getrainde expert op het gebied van Oosterse vechtsporten en zijn brein is zo scherp als het mes dat hij met ongekende vaardigheid hanteert. Maar zelfs een man als hij heeft hulp nodig. Daarom zijn er drie andere spionnen op uitgestuurd om hem te helpen en van advies te dienen. Via de radio kan contact met ze worden opgenomen, maar houd daarbij wel het niveau van de batterijen in de gaten!

J.T. - Zal je tijdens de eerste fasen van je opdracht het meest helpen.

NICK MYER - Een commando die befaamd is om zijn koelbloedigheid. Hij helpt je uit allerlei netelige situaties.

JENNIFER X - Deze dame verbergt meer dan één geraamte in haar kast, maar verstrekt desondanks nuttige informatie.

Met een beetje waarheidsgas kun je ook informatie van gevangenen loskrijgen en zelfs van vijandelijke commando's. Denk er aan: hoe meer gevangenen je redt, of hoe meer soldaten je ondervraagt, hoe hoger je rang wordt, waardoor je ook meer met je mee kunt dragen.





Wapens en voorwerpen

Snake's Revenge is veel meer dan een zoek- en verzamelspel. Behoedzaamheid en stilte zijn van essentieel belang, evenals een goed richtinggevoel! Maar ook de voorwerpen en de wapens die worden aangeboden spelen een belangrijke rol tijdens deze missie. Maak er dus een lijst van in het handboek en zorg ervoor dat je elk hoekje en gaatje doorzoekt. De belangrijkste voorwerpen zijn de acht sleutelkaarten waarmee je vrijelijk over de basis kunt rondneuzen. Die worden steeds moeilijker te vinden, want met name de laatste exemplaren worden zwaar bewaakt of zijn ergens heel diep verstopt.



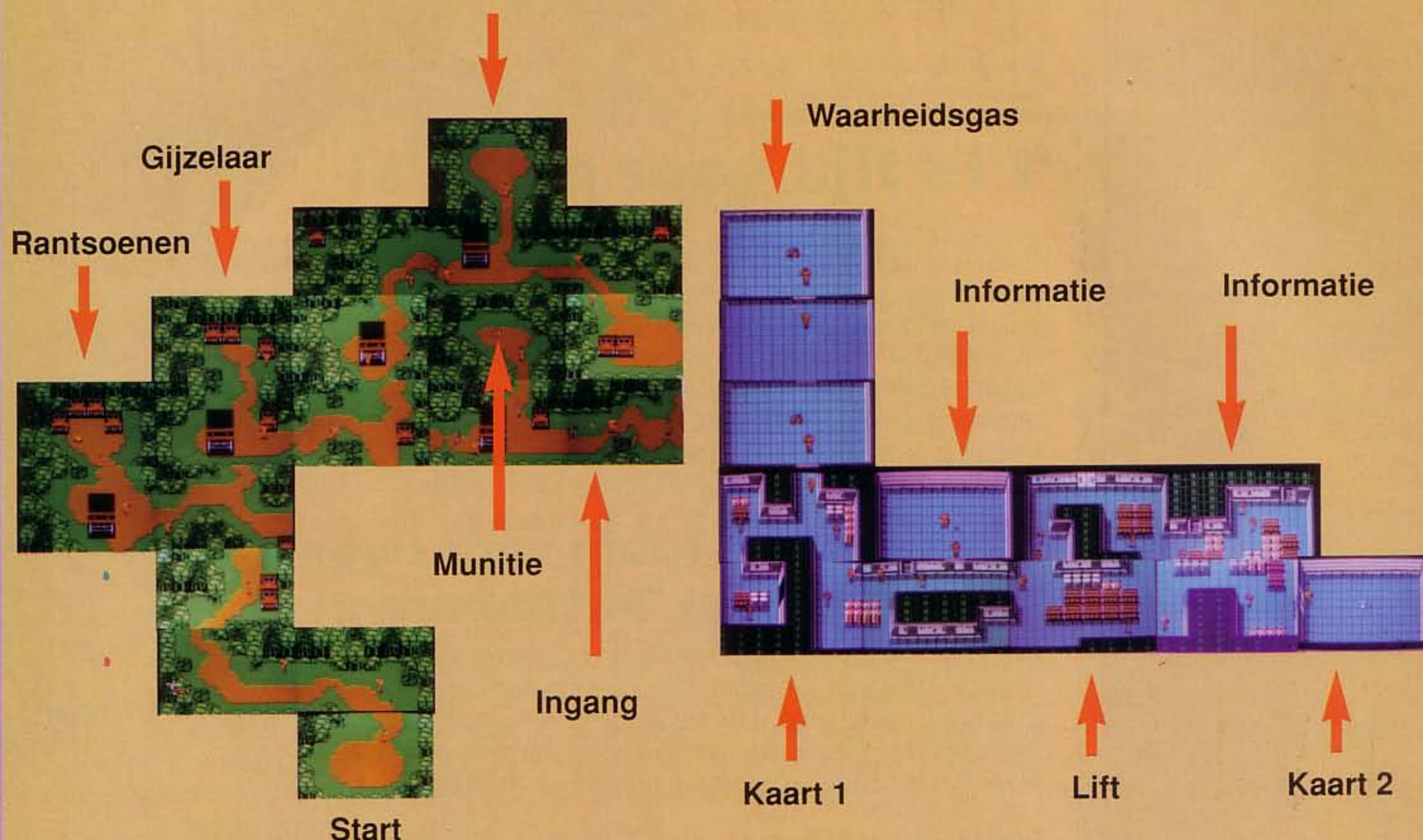


Door het hele spel heen komt een heel arsenaal van wapens beschikbaar, variërend van handwapens en handgranaten tot geweren en claymore-mijnen. Het is misschien een goed idee eerst te proberen de geluiddemper te vinden voordat je het vuur op de vijandelijke soldaten opent waar je voortdurend tegenaan loopt, want anders komt iedereen alles te weten over je zogenaamde geheime missie!



Achter de vijandelijke linies

Maak gebruik van je exclusieve kaart om het vijandelijke fort in te komen, en ga van start in één van de meest adembenemende spellen die er bestaan!



Superstrategieën







Zorg ervoor dat je de zoeklichten ontwijkt...

Blijf uit het blikveld van soldaten en val aan met je mes om niet te worden opgemerkt.

Ga het ingangsscherm aan de rechter onderzijde in zodat je niet gezien wordt. Geef gehoor aan de oproep, ga vervolgens achterover zitten en kijk naar de show!

Als je eenmaal binnen bent en kaart 1 hebt gevonden, ga dan door de bovenste deur weer naar buiten om de geluiddemper te halen.

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES II THE ARCADE GAME


Vliegende schop - Trap de vulling uit je tegenstanders!

't Is tijd voor pizza's!

Ze zijn er weer! Temidden van "cowabunga"-kreten en stapels peperpizza's komen de Turtles opnieuw tevoorschijn uit de riolen om de strijd aan te binden tegen Shredder en zijn handlangers van de Foot Clan! Dit keer is hij in gezelschap van twee premiejagers die vastbesloten zijn de Turtles voorgoed uit te schakelen en een nogal onsmakelijk soepje van ze te maken! Lukt het ze deze nieuwe bedreiging het hoofd te bieden, of staat de wereld een toekomst onder de boosaardige leiding van de laffe Shredder te wachten?!


Normale aanval - Na een paar hiervan staan ze al met een witte vlag te zwaaien!

Vorm een team voor twee keer zoveel Turtle-kracht!

Alle turtles doen aan deze variant op het oorspronkelijke speelhalspel mee. Kies uit Leonardo die altijd met z'n Katana-zwaard zwaait, de Nunchuka-expert Michaelangelo, Donatello met z'n Bo-stok of Raphael met z'n Sai. Twee spelers kunnen samen een team vormen voor nog meer Turtle-kracht. Maar ook kun je al die booswichten in je eentje te lijf gaan!

Probeer ook de indrukwekkende Turtle-bewegingen goed onder de knie te krijgen - hun aanvallen zijn krachtig genoeg om zelfs de taaiste rakkers uit te schakelen!


Speciale aanval - Wat lastig te leren, maar de resultaten zijn dan ook spectaculair!



De start van het avontuur

Onze Turtle-straatvechter moeten zich door ti afschuwelijke levels heenknokken, waarvan twee alleer deze versie voorkomen. Overigens moeten ze niet alle de wereld van Shredder verlossen, maar ook April zijn klauwen bevrijden. En dat is nog niet alles, want krijgt te maken met talloze valstrikken, hindernissen vijanden die het stuk voor stuk op jou gemunt hebben! E dacht nog wel dat het zo leuk zou zijn een Turtle te wezen




Turtle-knuffel - De Turtles moeten snel reageren om uit deze verwoestende greep te komen!

Foot-soldaten. Er zijn vier soorten van deze jongens, en de meeste bezwijken al snel voor een speciale spring-en-haal-uit-aanval. Pas op voor de machinegeweer-soldaten, want onze Turtles zijn niet helemaal tegen kogels bestand!





De dossiers over de beesten die aan dit feest meedoen

Ze zijn groot, slecht en vastbesloten een eind te maken aan de heldendaden van onze Turtles. Ze wachten ze op aan het einde van elk level en vormen meer dan zomaar een probleempje...

Level 1 - Rocksteady

Turtle-tactiek: Wacht op het geweervuur, spring omhoog, geef hem een schop in de lucht en spring meteen weer weg. Spring over hem heen als hij op je af rent en herhaal dit alles.

Level 2/1: Bebop

Turtle-tactiek: Net als bij Rocksteady, hoewel Bebop wat sneller is.

Level 2/2 Professor Stockman

Turtle-tactiek: Met de speciale aanval (spring en haal uit) kun je dit stuk ongeluk met z'n enorme hersens in wat handzamer porties snijden. Mep naar alle ratachtige wezens die bij je in de buurt komen.

Level 3/1: TORA

Turtle-tactiek: Deze premiejager had beter in zijn vaderland kunnen blijven. Bewerk hem met vliegende schoppen en trek je dan rap terug. Probeer hem aan te vallen vlak voordat hij een kei vangt, zodat hij zijn ijzige projectiel laat vallen, maar zorg daarna wel dat je weer uit z'n buurt komt. Dat is nog maar een handjevol van deze behoorlijk sterke troep criminelen. Maar als je een combinatie gebruikt van vaardigheden, geluk en de eerste winnende tactiek (die tegen Rocksteady), moet het je lukken de kansen te keren en April van een verschrikkelijk lot te redden!



Rocksteady



Bebop



Professor Stockman

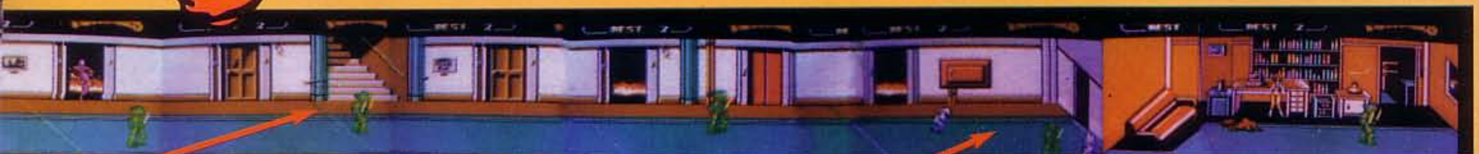


TORA



Level 1
Over vuur en de Foot Clan

De actie gaat verhit van start en soms dreigen onze helden er zelfs door te worden geroosterd. Gebruik je kaart en exclusieve tips om het einde van het level te bereiken waar Rocksteady je opwacht...





Turtle-bowlen. Ontwijk deze stuiterende ballen door je eerst van soldaten in je buurt te ontdoen en dan met een sprongschop over ze heen te vliegen, want daarmee kom je verder dan met een normale sprong.



Roadkill Rodney. Elke idioot weet dat joyriding van de gekke is. Verlos deze hersenloze wezens daarom uit hun lijden door ze in een hoek te drijven en ze vervolgens te blijven aanvallen.



AND THE PLANETEERS

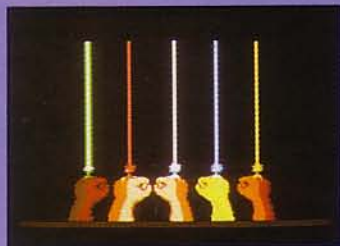
Zomaar een dag...

Weer een dag... en weer een nieuwe milieuramp. Bij het beschermen van onze aarde gaat Captain Planet steeds voorop, of het nu is om de ozonlaag weer te herstellen, de vervuilde atmosfeer en het smerige water schoon te maken of om dieren in nood te redden... Geen opdracht is te groot of te klein voor onze idealistische held en zijn groep planeetstrijders waarmee hij ter bescherming van het milieu voortdurend nieuwe uitdagingen aangaat!

De man zelf..

Captain Planet is een nogal bijzondere superheld, die zijn werk heel serieus neemt. En terecht!... Want onze kwetsbare planeet wordt elke dag weer opnieuw uitgebuit, waarbij onnoemelijk veel schade wordt veroorzaakt in naam van de vooruitgang en de winst. Zijn aartsvijand, Hoggish Greedily, is een voorbeeld bij uitstek van iemand die zonder nadenken de natuurlijke rijkdommen van onze aarde verwoest...





en de planeetstrijders

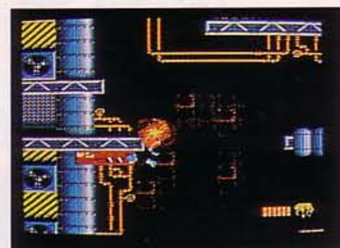
De planeetstrijders vertegenwoordigen de vier elementen: aarde, vuur, wind, water en vriendelijkheid voor dieren die wordt weergegeven door het hart. Elk van deze strijders is geselecteerd vanwege zijn milieubewustheid en zijn bereidheid voor onze planeet te vechten. Zij zijn uit alle uithoeken van de wereld opgeroepen om deel te nemen aan de strijd om de redding van onze aarde...

De beschikbare krachten...

Captain Planet kan tijdens zijn speurtocht om de aarde weer schoon te maken over tal van krachten beschikken. De effecten daarvan hangen af van waar hij zich bevindt...



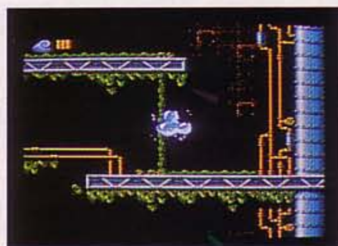
VUUR - BUITEN - HET GAAT ER HEET AAN TOE!



VUUR - BINNEN - EEN HEEL KRACHTIG AFWEERMIDDEL!



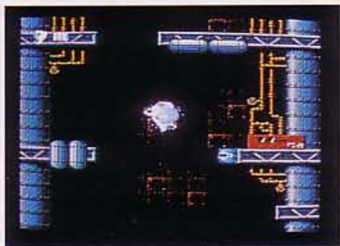
WATER - BUITEN - HELPT MOGELIJKE RAMPEN TE VOORKOMEN!



WATER - BINNEN - STELT ONZE HELD IN STAAT DOOR KLEINE OPENINGEN HEEN TE KOMEN!



WIND - BUITEN - EEN PRIMA SCHILD



WIND - BINNEN - DE KRACHT VAN STORMWINDEN!

Milieu-missies

Veel spellen gaan over het redden van onze aarde tegen plunderende buitenaardse wezens of op macht beluste terroristen. "Captain Planet" gaat nog wat verder, door je de kans te geven de aarde te behoeden voor de onachtzaamheid van z'n eigen bewoners!

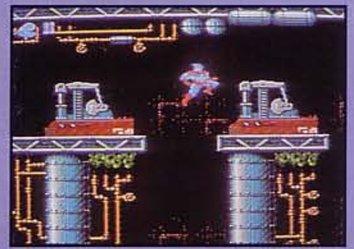
Missie één

Roep een halt toe aan Hoggish Greedly's olieraffinaderijen die de atmosfeer vervuilen en het leven in het water bedreigen. Nadat je de Geo-Cruiser behoedzaam door de zwaar verdedigde hemel hebt geloodst, kom je bij de raffinaderij. Die moet Captain Planet nu overnemen door zich de gevaren ten gevolge van deze bedreiging voor het milieu te trotseren, waarbij hij uiteindelijk oog in oog komt te staan met Greedily!

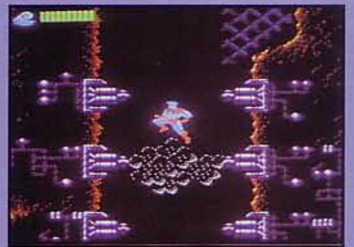
Missie twee

Die Greedily is zo glad als een in olie gedrenkte aal! Nu stort hij weer giftig afval in één van Amerika's nationale parken. Hierdoor wordt niet alleen de schoonheid van dat park aangetast, maar ook onnoemelijk veel schade veroorzaakt aan de flora en de fauna daarvan. Gebruik de eco-copter om de vrachtwagens tegen te houden die op weg zijn om hun dodelijke lading te lossen. Vervolgens moet Captain Planet een halt toeroepen aan de activiteit waardoor dat afval ontstaat door zich door een radioactieve grot heen te vechten die vol ligt met gevaarlijk afval. Bloedlink spul!







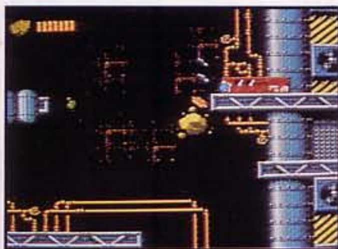


Daarna...

Er lijkt haast geen einde te komen aan de strijd van Captain Planet voor een schonere wereld. Er wachten hem nog veel meer missies vol afval en hij moet nog veel meer troep opruimen en mensen op het goede spoor brengen. Lukt 'm dat? Alleen met jouw hulp! Denk eraan - jij hebt het heft in handen



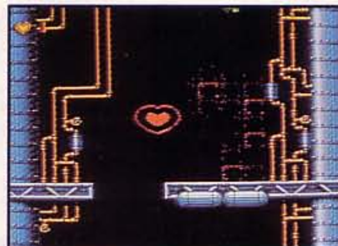
AARDE - BUITEN - WANKEL TOT JE ERBIJ NEERVALT!



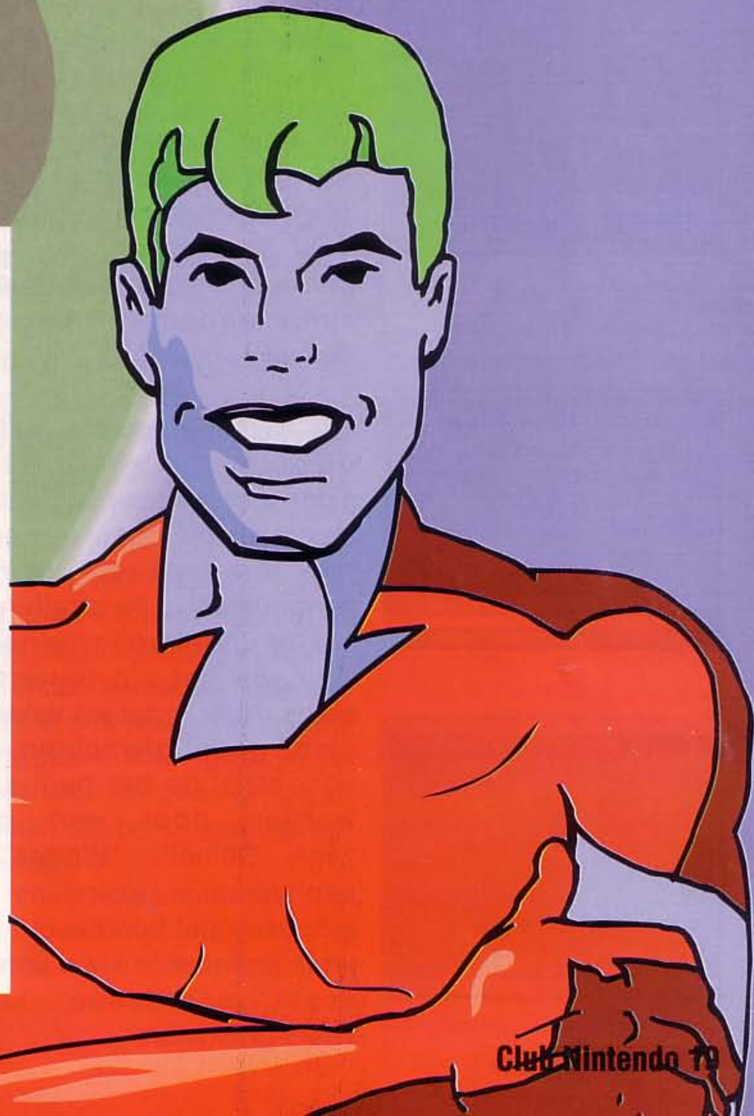
AARDE - BINNEN - BOMBARDEER DE VIJAND!

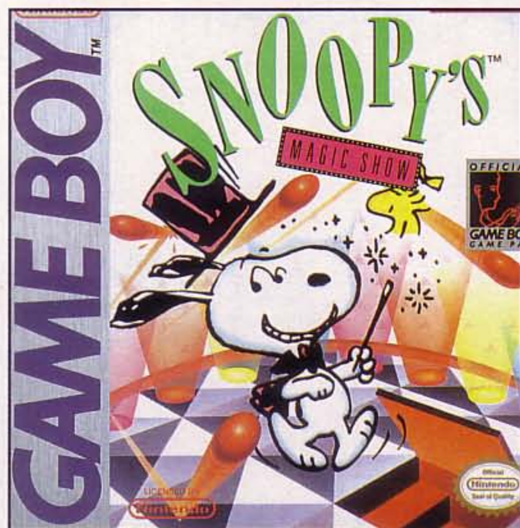


HART - BUITEN - WEES LIEF VOOR DIEREN



HART - BINNEN - DE KRACHT VAN DE LIEFDE..





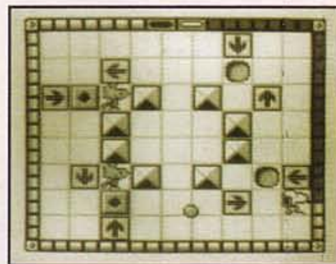
Fans van de klassieke Peanuts-strip kunnen nu samen met hun favoriete held meedoen aan een spel waarbij je je hersens en je gezonde verstand hard nodig hebt!

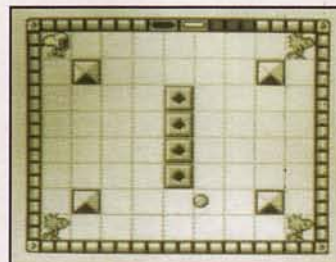
Woodstock, Snoopy's vriendje, is in ongenade gevallen bij Spike en zijn bende van gemeen stuiterende ballen.

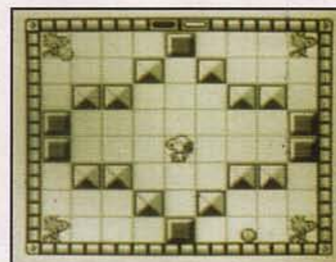
Jij moet Snoopy door steeds moeilijker schermen heenloodsen. Daarbij moet je Woodstock-iconen verzamelen en de lastige ballen zien te ontwijken die op je af komen vliegen.

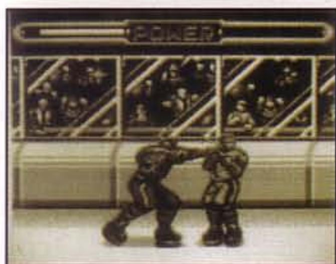
Elk scherm zit anders in elkaar, met allerlei blokken en teledraag-vierkanten. Ballen stuiteren links en rechts over het scherm, waardoor je maar moeizaam vooruit komt. Je moet ze ook zien te ontwijken, tenzij je een krachtpil te pakken weet te krijgen waarmee je die ellendige dingen kunt uitschakelen.

Meer dan 100 uitdagende levels, boeiende beelden en de onweerstaanbare neiging het nog eens te proberen maken dit tot een echte topper voor wie van een spel houdt dat alles eist van je reactie- en je denkvermogen.













Voor degenen onder jullie die er net zijn bijgekomen, welkom bij de finale van het IJshockey-kampioenschap, waar je werkelijk ongelooflijke acties zult meemaken! Het publiek komt overeind als de opwinding een hoogtepunt bereikt. New York staat met 3-2 voor op Chicago, we zijn een heel eind in de derde periode en de spanning is werkelijk ongelooflijk.

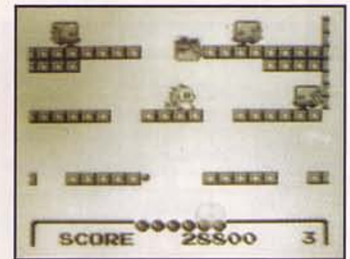
't Is werkelijk een slopende wedstrijd. Beide teams waren tot tegen het einde van de tweede periode volledig tegen elkaar opgewassen, toen het New York lukte een fout van Chicago genadeloos af te straffen en zo een kleine voorsprong te nemen. Maar Chicago zet z'n tegenstander nu onder druk, zodat we vol spanning het eindsignaal afwachten. Want New York staat op het punt kampioen te worden door een historische zege...Oeioei!... "Blades of Steel" is een werkelijk razendsnel en keihard ijshockeyspel boordevol actie. Kies je team en maak je klaar voor de strijd in deze moordende kracht- en vaardigheidstest!

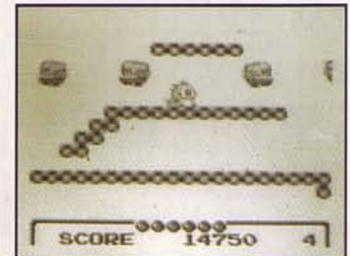


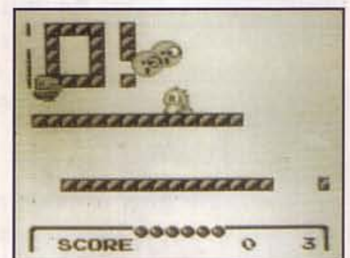
Aanvallen, aanvallen, aanvallen... Daar gaat het om. Houd je passes kort en direct. Omzeil de tegenpartij als je voor de goal komt... en schiet! Moet je de confrontatie met je tegenstander aangaan, knok dan voor wat je waard bent... man tegen man (niet erg sportief, vind je wel?)!

Het wordt dus een vrij heftige strijd waarin je alles moet geven wat je in je hebt om een kans te maken op het ijshockey-kampioenschap en die glimmende beker triomfantelijk omhoog te mogen houden.









Bub en Bob komen voor het eerst voor in de Game Boy™ en hoewel de stijl wat anders is, doet dat niets af aan de boeiendheid en de spanning van dit spel!

Het doel van dit spel komt sterk overeen met dat van de oorspronkelijke versie, waarbij de heldhaftige dinosaurussen hun vijanden in zeepbellen moeten vangen en die allemaal moeten laten springen voor ze door kunnen gaan naar het volgende level. Door het springen van de zeepbellen verschijnt er altijd wel een eetbare beloning en soms zelfs een magisch voorwerp, zoals snelheids-schoenen of een warp-voorwerp!

In de Game Boy™ versie zie je niet het hele scherm. Daarom verschuift het scherm als je opzij of omhoog springt heen en weer of omhoog en omlaag. Zodra je hieraan gewend bent, werkt dat zeker zo goed, zo niet beter, dan in het vorige spel!

Dit pittige spel bevat honderd levels vol zeepbellen en adembenemende acties. Ben je tegen al die pret opgewassen en, wat nog belangrijker is, kun je de enorme duivel aan die tussen jou en je succes staat?!





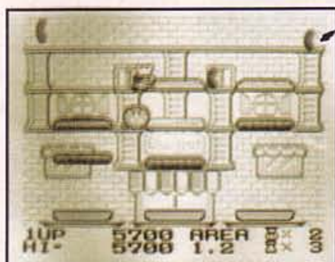




"Choplifter II, dit is het commandocentrum. We hebben hier een Code 4. Meldingen over landgenoten die gevangen worden gehouden in Sector 1. Ga daar heel voorzichtig heen en vlieg ze terug naar de basis. Het weer in Sector 1 is redelijk. Succes. Command-ocentrum over en uit!"

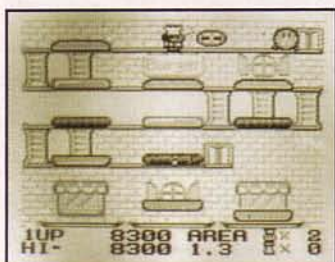
Dat is het dan. Nu moet je het resultaat van je opleiding tot in het extreme waarmaken bij je pogingen je landgenoten van achter de vijandelijke linies te redden. Je krijgt met heel wat gevaarlijke situaties te maken. Zo kom je onder zwaar kanonvuur en moet je je helicopter door nogal wat drukbezochte vluchtroutes loodsen!

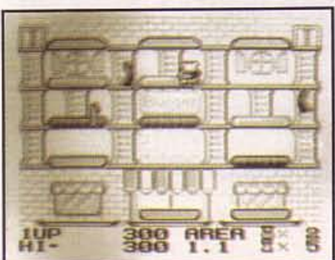
Terwijl je je door elk level heenwerkt, kun je de mogelijkheden van je wapens vergroten door krachtgevende voorwerpen te verzamelen. Hierdoor kun je de vijandelijke posities nog grondiger vernietigen en het risico voor jezelf en je bevrijdde lading tot een minimum beperken. Uiteindelijk zul je alle hulp die je maar kunt krijgen nodig hebben, gezien de immense taak die voor je ligt. Wil je ook maar enige kans op succes hebben, dan moet je je intens concentreren en over flink wat geluk beschikken! Je bent helemaal op jezelf aangewezen!



Ooit achtervolgd door een knakworst van 1,80 meter of aangevallen door olijke tomaten? Het hoort allemaal bij het werk van de uitzonderlijke held in dit uitzonderlijke spel!

"Burgertime Deluxe" is gebaseerd op het klassieke speelhalspel, met wat toevoegingen waardoor het ook in de jaren '90 weer helemaal mee kan. Je moet proberen hamburgers op te bouwen door over elk deel ervan te rennen, vanaf het broodje tot aan de vleesvulling. Maar de Weense worsten en de andere, minder gewilde lekkernijen proberen te verhinderen dat je zo'n populaire hamburger af krijgt. En omdat je alleen door peper wordt beschermd, moet je heel goed op je hoede zijn!





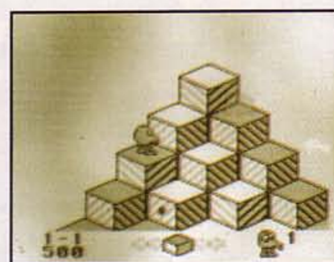


"Burgertime Deluxe" brengt het plezier en de verslavendheid van deze speelhalklassieker bij je thuis. En in de draagbare vorm van de Game Boy™ is het zeker zo aantrekkelijk!

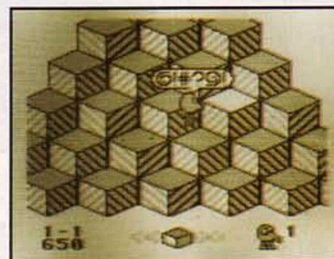


Een aantal speelhalklassiekers - stuk voor stuk geheide toppers - wordt nu aangepast aan de eisen van de jaren '90 en klaargemaakt voor de Game Boy™. "Q Bert" is het nieuwste meesterwerk dat deze eer te beurt valt en daarbij zijn alle spanning en sensatie en alle welhaast verslavende elementen van het origineel volledig bewaard gebleven!

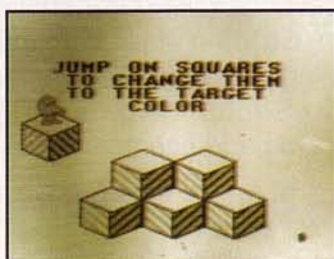
De liefhebbers van dit soort spellen weten waarschijnlijk al, dat je bij Q Bert op alle blokken van een grote piramide moet springen waarbij je een groot aantal waanzinnige wezens moet zien te ontwijken. Als je op een blok bent gesprongen, verandert de tint daarvan en als dat met alle blokken het geval is, ga je door naar het volgende level.

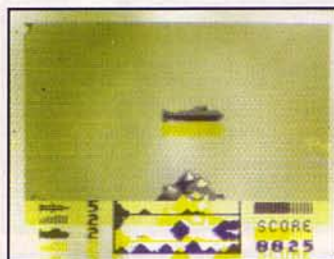


Bonuswezens en -voorwerpen zijn tussen de gemenere tegenstanders verspreid, zodat je er goed aandoet eerst het inleidende scherm te raadplegen waardoor je vriend en vijand van elkaar leert onderscheiden!



"Q Bert" zal het ongetwijfeld goed doen bij iedereen die zich de tijd herinnert waarin videospellen nog uiterst eenvoudig waren maar enorm leuk. Als je daar te jong voor bent, probeer dit spel dan eens. Het zou wel eens een verrassing voor je kunnen zijn!









De Sovjet-Unie is bezig een nieuwe, uiterst geavanceerde atoomonderzeeër, de Red October, uit te testen. Alles lijkt goed te gaan, totdat het schip het testgebied verlaat. Ondanks waarschuwingen van de commandanten van de Rode Vloot, volhardt het rebellenschip in zijn ontwijkende koers naar de Noordelijke Atlantische Oceaan en z'n speurtocht naar de vrijheid...

Na het succes van de film is Red October nu ook verkrijgbaar voor zowel de NES als de Game Boy™. Zet je koers uit door de vijandelijke wateren terwijl jij en je bemanning zich vastberaden een weg banen naar de Amerikaanse kust. Je weet zeker dat je daar een toevluchtsoord zult vinden en asiel zult krijgen.

Het spel is heel eenvoudig te besturen. Mede daardoor beleef je er zoveel plezier aan de Red October door een aantal van de spannendste onderwatersituaties te loodsen die je je maar kunt voorstellen. De onderzeeër is zowel met torpedo's als raketten bewapend. Die moet je met overleg gebruiken als je je een weg baant door de versperring van de boze Rode Vloot. Verzamel de voorwerpen op het scherm waarmee je de schade aan je schip kunt herstellen, je vrijwel geruisloze voortstuwing en je anti-detectiesysteem kunt activeren, je voorraad raketten kunt aanvullen of een zeer welkome "1-Up" kunt verwerven!



De vrijheid ligt nog ver weg en deze reis wordt een ware beproeving van je uithoudingsvermogen en je vaardigheden. Maar jij en je rebellerende bemanning zijn vastbesloten op zoek te gaan naar een nieuw leven!

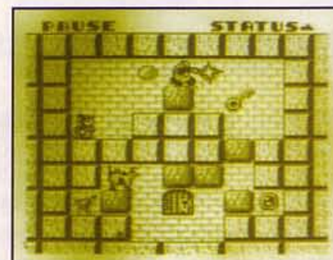


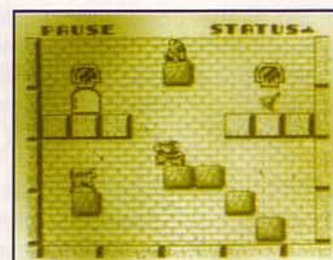
Ben jij één van die fanatieke Game Boy™ puzzelaars die op zoek is naar een spel waarin haast geen einde komt aan de raadsels? Nou, pak dan maar je Game Boy™ en doe Solomon's Club erin, dan word je vast niet teleurgesteld!

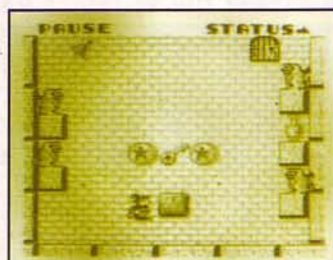
Jij bent Dana die de huiveringwekkende opdracht heeft door te dringen in de geheimen van Solomon's Club. Je moet de strijd aangaan tegen boosaardige wezens en uiterst ingewikkelde, listige raadsels oplossen! Doorzoek de magische doorgangen en ontsluier de mysteries van dit gigantische puzzelspel.

Je moet je route heel zorgvuldig bepalen en ervoor zorgen dat je alle voorwerpen die je kansen op succes vergroten verzamelt. Ga na de winkel waar je een aantal magische voorwerpen kunt kopen, zoals de vuurbal die je in staat stelt je tegenstanders te verschroeien, of het watergeweer waarmee je alles en iedereen kunt afkoelen als de actie te verhit wordt! Welke vorm van magie je ook gebruikt, ze zijn allemaal bedoeld om je een klein voordeel ten opzichte van je vijand te bezorgen.

Voor zo'n kleine knaap heeft Dana een vrij gigantisch hart en het lijkt wel of hij volstrekt niet bang is voor alles wat de leden van de club naar hem toegooien. Verzamel dus je betoveringen en geef ze van katoen!









Sluit je aan bij de elite "Navy Seals" en maak je klaar om de vijandelijke gebieden in te gaan om een eind te maken aan de terroristische activiteiten van je tegenstanders!

Er wachten jou en je groep perfect getrainde medestrijders vijf levels vol gevaren en meedogenloze tegenstanders. Om het doel van deze missie te bereiken, moet je heimelijk door de vijandelijke basis zien te komen om gijzelaars op te sporen, vijandelijke schepen in te nemen en de terroristen ertoe te dwingen hun wapens en raketten af te geven. Dat is dagelijks werk voor de "Navy Seals"!

Om jezelf te beschermen, draag je een lichtgewicht "SMG" die je moet gebruiken om te voorkomen dat je vijanden je neerschieten. Gelukkig is jouw soldaat ook een lenige knaap, die zich aan kabels op platforms kan slingeren, over kloven heen kan springen en onder lage zolderingen kan doorkruipen zonder daarbij een druppeltje zweet te laten. Dat zal hem goed van pas komen, want het terrein is bezaaid met vijandige soldaten en weinig aantrekkelijke vallen.

"Navy Seals" heeft alles wat een spel boeiend maakt. De schitterende beelden en de muziek, alsmede het spel zelf garanderen je vele uren spelplezier. Een echter aanrader!









Nog een lang verwachte versie van een befaamd NES-spel, het veelbesproken spel "Super RC Pro-Am", is nu ook verkrijgbaar voor de Game Boy™. Het is ontwikkeld door hetzelfde team dat het NES-spel heeft gemaakt. Maar deze Game Boy™-variant is vaak nog boeiender dan het origineel en zonder meer één van de beste racespellen die er zijn!

Evenals bij de NES-versie moet je jouw op afstand bediende wagen rond een aantal circuits vol gevaren leiden. Daarbij gebruik je bommen, raketten en versnellers om de andere computergestuurde wagens te verslaan. Je ziet de actie van dichtbij, met rechts onderin het scherm een miniatuur-overzicht van het circuit waarmee je je positie ten opzichte van je tegenstanders kunt bepalen.

Er zijn allerlei bonusvoorwerpen te verdienen om je wagen te verbeteren, onder meet met snellere motoren, betere banden en de beste accu's (voor het versnellen). En als je letters weet te verzamelen die tezamen het woord "Nintnedo" vormen, krijg je een in alle opzichten betere wagen.

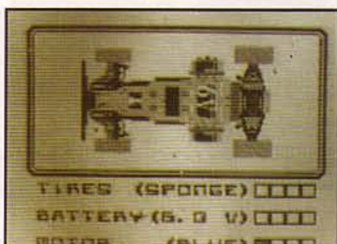
Tal van verschillende circuits die je voor steeds moeilijker problemen zetten, een strijd waarin je ook goed je hersens moet gebruiken en een aantal interessante bonussen maken van "Super RC Pro-Am" niet alleen een aantrekkelijk spel, maar ook een spel dat nooit verveelt!



Omdat de Ghostbusters niet tevreden waren met het feit, dat zij alleen voor de NES verkrijgbaar waren, komen zij nu ook uit voor de Game Boy™!

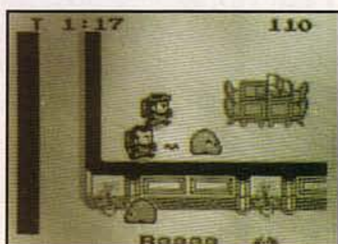
Deze versie heeft veel weg van het nieuwe NES-spel dat in dit nummer wordt besproken. Nadat je twee van de vier beschikbare Ghostbusters hebt uitgekozen, moet je ze door gebieden vol spoken leiden, die spoken vangen in je protonenstraal en ze dan in je val opzuigen. Sommigen zweven zo te zeggen recht op het aas af, maar anderen zijn slimmer en voeren een aantal spookachtige stunts uit. Als het ze bijvoorbeeld wat te veel wordt, laten ze zich tele-verplaatsen (in één keer van de ene plek naar de andere voeren).

Het spel zit vol spookachtige scènes, zoals een spookhuis en ondergrondsen vol geesten. Gedetailleerde figuren, stuk voor stuk met een fikse dosis humor, en angstwekkende situaties maken "Ghostbusters II" enorm leuk en zeer boeiend. Dit alles slaat, evenals de eerste bespreking over de Ghostbusters die je ooit gelezen hebt, niet op de zeer succesvolle films, maar op het spel!









NES

BATMAN

Guillaume Lalloyaux	3 027 700
Stefano Belloni	2 222 200
Sianmaria Bonanno	645 500
Robert Marshall	478 020

DOUBLE DRAGON II

Etienne Dombret	512 360
Christian Rudisch	158 480
Enrico Sorrenttno	156 320

DUCK TALES™

David Tamburini	19 471 000
Nicola Tassulis	13 742 000
Marco Scavarda	13 471 000
Leonarda Papa	12 837 000
Christian Grundler	12 582 000
Salvatore Gulino	11 010 000
Roberto Buono	10 092 000
Klemens Nabersam	9 760 000
Diego Tonini	9 630 000
Jean-Marc Grubenmann	8 971 000
Christian Schlapper	8 740 000
Gianluca Bonora	8 428 000
Francesco Incerti	8 106 000

DUCK HUNT

Jacopo Marcovaldi	7 417 300
Paola Lamarca	4 557 000

PINBALL

Gerald Hodl	1 007 600
Schmidt Ives	654 980

PINBOT

Sebastien Menotti	99 999 999

RC PRO AM

Francesco Angrisano	844 206
Maizar Indy	411 874

ROBO WARRIOR

Francesco Maulai	5 629 300
Adrian Fleisch	4 041 800

SNAKE RATTLE N ROLL

Antonio Mastrangelo	999 999
Werner Marrer	875 350

SUPER MARIO BROS 3

Tamara Beekmans	999 999
Rora Kolder	999 999
Martin Staubli	741 930
Enrico Sorrentino	117 380

TETRIS

Bruno Calvet	999 999
Olivier Chatriot	999 999
Benjamin Domergue	999 999
Kevin Paunovic	999 999

GAME BOY

BATMAN

Massimo Carere	206 000
Silvia Merini	185 520

DR MARIO

Hugo Elings	106 200

DUCK TALES™

Thomas Angermayer	1 074 400
Christian Montagna	1 053 312

KING OF THE ZOO

Charles Cattieuw	210 500

PINBALL

Judith Visser	1 099 100

SUPER MARIO LAND

Balazs Barnucz	999 999
Herve Goudet	999 999
Sylvain Boudet	999 999
Maurizio D'Onofrio	999 999
Lida De Haan	999 999
Nicolas Schudel	999 999
Stefan Schwager	999 999
Christian Steffen	999 999
Armin Sumesgutner	999 999
Evad Ttekcah	999 999
Michael Sutter	999 830
Andrea Puricelli	925 820
Florian Baumgart	800 535
Clemens Hoedjes	773 500
Mikel Veiga Serrano	731 110
Michael Kuselka	727 570
Dave Pikoerts	704 640
Gian Luca Amadere	517 110
Fabio Spelta	398 500

TETRIS

Alice Delisi	492 525
Eddie Helders	336 808
Christian Perstaller	268 405
Markus Winkelhofer	236 890
Alessandro Tabarroni	200 256

Uiteraard is het je om roem en toejuichingen te doen, maar je moet je plaats op de pagina met Hoogste Scores wel écht verdienen! Eerlijk gezegd kunnen we je naam maar één keer in de lijst afdrukken. En om daarop de grootste kans te maken, kun je het beste al je hoogste scores inzenden! Wat we van je nodig hebben is een lijst met die scores, alsmede je naam, je leeftijd (wees maar niet verlegen), je adres en een foto van elke score. Vooral je leeftijd is voor ons van belang, want we baseren onze keus niet alleen op je score, maar ook op je prestatieniveau! En wat dacht je van wat ouder/kind-combinaties?We weten dat er talloze moeders en vaders tot laat in de avond spelen. Waarom zou u uw scores niet eens met die van de jongere generatie vergelijken (maar niet knoeien)? Club Nintendo, Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, Nederland.

Populairste spellen

NES - TOP TIEN

1. SUPER MARIO BROS 3
2. SUPER MARIO BROS 2
3. SUPER MARIO BROS
4. TMHT
5. DOUBLE DRAGON II
6. ADVENTURE OF LINK
7. LEGEND OF ZELDA
8. DUCK TALES
9. THE SIMPSONS
10. MEGA MAN 2

GAME BOY - TOP VIJF

1. SUPER MARIO LAND
2. TMHT
3. DR MARIO
4. GARGOYLES QUEST
5. REVENGE OF THE GATOR



Omdat Mario nog niet tevreden is met de bovenste twee plaatsen op de lijst voor de NES, heeft hij nu ook de derde plaats ingenomen! Maar dat is nog niet alles, want Super Mario Land staat ook weer bovenaan in de top vijf voor de Game Boy™ en Dr. Mario staat op de derde plaats! Ze zeggen dat hij nu de hele wereld wil beheersen...

We willen graag ook jouw stem vooor de lijst t.b.v. de NES en de Game Boy™. Zet je vijf favoriete spellen in volgorde van je voorkeur op een stuk papier - en vergeet ook niet daarbij te vermelden of het om de NES of de Game Boy™ gaat - en stuur dat naar het gebruikelijke adres.

SUPER MARIO BRO 3



"Eén van de leukste aspecten van mijn nieuwste avontuur is de ongelooflijke hoeveelheid geheime levels, originele trucs en verborgen schatten! Ik durf dan ook te beweren dat geen enkel ander spel daaraan kan tippen! Luigi en ik hebben heel wat moeten verduren bij het zoeken naar oplossingen tijdens een aantal moeilijke fasen van het spel. Maar uiteindelijk hebben we daardoor een aantal tips kunnen verzamelen om Bowser te verslaan. Die zullen hem en zijn kinderen vast heel wat kopzorgen opleveren!"

SUPERSTRATEGIE 1 - RICHTING POWER-UPS



Je kunt de richting van een power-up die in een blok verborgen is bepalen door op een bepaalde kant daarvan te slaan. Als je bijvoorbeeld links tegen een blok slaat, valt de power-up naar rechts; sla je er rechts tegenaan, dan valt de power-up naar links. Dat maakt het allemaal wat makkelijker als je achter moeilijk te pakken te krijgen extra levens aanzit.



SUPERSTRATEGIE 2 - MOGELIJKHEDEN POWER-UPS

We kunnen maar 28 voorwerpen bij ons hebben. Die kun je zien als je op de B knop drukt terwijl je in het kaartscherm bent. Elke keer als je een voorwerp oppakt terwijl je er al 28 bij je hebt, verdwijnt het laatste voorwerp op je lijst. Werk daarom altijd vanaf het laatste voorwerp om alles wat je hebt zo goed mogelijk te gebruiken.

SUPERSTRATEGIE 3 - HET IDENTIEKE SPEL



Na wat wel vele jaren lijkt, heeft Luigi eindelijk alle identieke spelborden in kaart gebracht! Er zijn er acht in totaal en die verschijnen elke keer als je 80.000 punten scoort. Gebruik de borden hieronder om steeds goed door elk ervan heen te komen!












SUPERSTRATEGIE 4 -
EEN OVERVLOED AAN EXTRA LEVENS

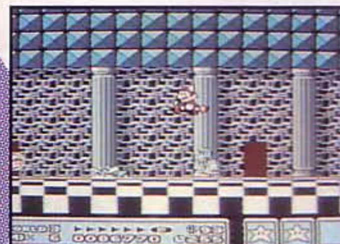
Er zijn vier verschillende technieken om ontelbaar veel extra levens te verdienen. Verlies je geduld niet bij het uitproberen van een aantal trucs, want die zijn lastiger dan ze lijken!

Stampen en springen

Voorbeelden: Level 1-2/forten

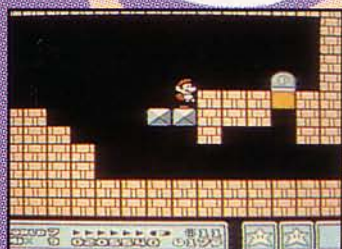
Om deze lastige techniek met succes te leren beheersen, moet je het Wasberepak of het Tanookipak aanhebben. Ga vervolgens in wereld 1-2, of in een vergelijkbare wereld, naar de rechterkant van een Goomba-generator. Wacht daar tot er drie Goomba's zijn verschenen en spring dan bovenop de dichtstbijzijnde. Zorg ervoor dat je zo hoog mogelijk springt en dat je, als je weer naar beneden komt, je staart gebruikt om je val te vertragen. Spring je daarna op de volgende Goomba, dan gaat je puntentotaal omhoog. Zorg ervoor de hoge sprong/vertraagde-val-techniek te gebruiken, zodat je de tijd hebt om je richting te bepalen. Nadat de derde Goomba geraakt is, verschijnen er nog meer. Blijf springen zolang je kunt, want daarmee verdien je ontelbaar veel extra levens!

Zoek in het fort naar een groep van drie "skelet"-koopas die zichzelf opnieuw creëren. Spring op de meest linkse daarvan, vervolgens op de meest rechtse en tenslotte op de middelste. Gebruik daarbij de vertraagde-val-techniek. Herhaal dit om nog meer levens te bemachtigen!



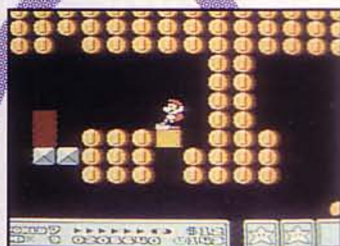
Streken met munten

Voorbeeld: fort 7



Probeer het "switch block" te vinden

In fort 7 is een kamer die zich met munten vult als je op het "switch block" drukt. In principe moet je zoveel mogelijk munten zien te verzamelen voordat ze weer verdwijnen, vervolgens de kamer verlaten en er dan weer ingaan om deze techniek te herhalen. Blijf dat doen tot de tijd verstreken is, want dan ben je al gauw meer dan 10 levens rijker!



Als je vlug bent, kun je elke keer als je hier binnengaat minstens 200 munten verzamelen!

Koopa's vermorzelen

Voorbeeld: Wereld 3-4

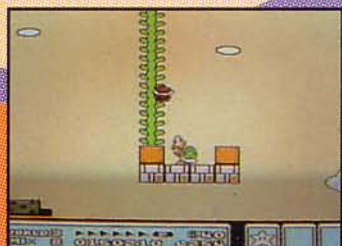
Om deze nieuw leven gevende truc uit te voeren, moet je eerst Lakitu naar de plaats die op de schermillustratie is aangegeven lokken. Grijp nu een Koopa en schop hem zodat hij tussen de twee blokken heen en weer vliegt. Ga op een veilig plekje staan. Als Lakitu dan de stekelige voorwerpen naar beneden gooit, kijk je toe terwijl de Koopa die wegslaat. Daarmee verdien je je eerste punten en daarna ook extra levens!



Gooi de voorzichtigheid in de wind, of een Koopa naar het land voor meer bonuslevens!

Vervelende klimplanten?!

Voorbeeld: wereld 3-7



Zorg dat je na het contact weer naar de klimplant terugspringt!

Deze techniek is waarschijnlijk het moeilijkst onder de knie te krijgen. Het is de bedoeling dat je een koopa-schild te pakken krijgt en dat vervolgens tussen de twee punten schopt, waardoor de klimplant gaat groeien. Klim daarin en wacht tot de koopa weer is hersteld. Vervolgens spring je bovenop hem en ga je terug naar de klimplant zonder de grond te raken. Het beetpakken van de klimplant geldt niet als het aanraken van de grond. Wacht daarom tot de koopa weer hersteld is en herhaal deze manoeuvre. Daarmee verdien je al heel snel veel punten, die uiteindelijk in levens veranderen!

Tips en Trucs



In dit razendspannende spel krijg je niet alleen allerlei hersenloze booswichten en dodelijke vallen te maken, maar moet je het af ten toe ook opnemen tegen één van de drie sterkere bendeleiders. Deze gemene criminelen zijn geen doetjes. Doe dus je schaatsen aan en oefen nog eens duchtig op je speciale aanvalstechnieken, want als je dit wilt overleven, moet je werkelijk op je best zijn!



Lucy Ferball

Lucy mag graag wat rondrennen. Blijf dus uit haar buurt zolang ze heen en weer holt en val haar pas aan met een speciale techniek als ze even stopt om op adem te komen. Trek je weer terug zodra ze weer begint te hollen en herhaal deze manoeuvre als ze opnieuw stopt. Nog een paar klappen en je hebt gewonnen!

Guru Drew

Deze knaap met z'n zeis waarmee hij zwaait is nog vervaarlijker dan Lucy. Bovendien heeft hij een partner die heel hoog kan schoppen. Reken met haar af door naar haar te schoppen als ze landt - met drie of vier rake trappen ben je er wel. Blijf terwijl je dit doet helemaal bovenaan het platform staan, zodat Guru je niet van onderen kan raken.

Zodra je de eerste tegenstander hebt geveld, kom je oog in oog te staan met Guru. Zorg dat je een flink eind uit de buurt bent als hij met zijn zeis naar je zwaait. Als die dan naar het plafond wijst, moet je een speciale aanvalstechniek gebruiken of hem gewoon schoppen. Kom niet te dicht bij hem in de buurt als je met hem vecht - trek je liever terug en wacht je volgende kans af.

Skull Scraper

Skull Scraper heeft het onterechte voordeel dat hij zich aan boord van een jet-ski bevindt. Daarom heb je alle drie je speciale aanvalstechnieken hard nodig. Wacht aan de linkerkant om hem naar je toe te lokken en ga naar rechts zodra hij dat doet. Draai je vervolgens snel om en raak hem met je speciale aanvalstechniek. Je moet wel geduldig zijn, want het valt niet mee om dat goed te doen. Herhaal deze manoeuvre en gebruik daarbij gewone sprong-schoppen als je alle drie je speciale technieken hebt opgebruikt. Uiteindelijk moet je dan kunnen winnen!



Lucy Ferball



Guru Drew



Skull Scraper

Van de Lezers

We zijn werkelijk overspoeld met tips over de nieuwste Game Boy™ spellen, maar het lijkt wel of de NES is overgeslagen! Ais jij nog wat tips hebt betreffende spellen voor één van deze twee systemen, dan kun je die met honderddulzenden anderen delen door ze te sturen naar:

Lezerstips , Club Nintendo, Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein

Maar als je de spoken niet te pakken kunt krijgen, als de Turtles zijn uitgeschakeld of Mario door Bowser in elkaar wordt geslagen, bel dan de Nintendo Servicelijn: telefoon 03402-5 10 45. De Nintendo speladviseurs zijn op werkdagen bereikbaar van 12.00 - 19.00 uur en op zaterdag van 09.00 - 16.00 uur.

Gauntlet II

Als je geen sleutels meer over heb, blijf dan een paar minuten wachten zonder de controller aan te raken. Eerst gaan dan alle deuren open en als je dan nog even blijft wachten, veranderen de muren in uitgangen ("EXITS")!

Norine Olijfveld, Holland

Burai Fighter
(Game Boy)



Level	
2 Eagle	HGKM
3 Eagle	CPFG
4 Eagle	JJCM
5 Eagle	DKLF
2 Albatross	HGNC
3 Albatross	BMHB
4 Albatross	DGBF
2 Ace	GBHL
3 Ace	MHCB
4 Ace	CDMN

Christian Hochmuth, Oostenrijk

Nieuwe codes voor Low G Man

Helaas werken de codes die in het vorige nummer zijn afgedrukt niet in de Europese versies van het spel. Hieronder volgen daarom de juiste codes:

Level 2: M1CH, Level 3: FLLF, Level 4: SCRD

Battle of Olympus

Om jezelf bij Keleos te bewijzen, moet je hem het eerste hart laten zien dat je op Argolis vindt.

Leonie van Klaveren, Holland

Duck Tales™



Ga voor extra energie op de maan naar de ruimte waar zich de afstandsbediening bevindt. Spring op het bovenste buitenaardse wezen en druk op de bovenkant van de vierpuntsdruktoets. Dan kom je bij Mrs. Beakly die je ijsjes toewerpt!

Stephane Lesaunier, Frankrijk

Kickle Cubicle

Om een geheim en moeilijker level binnen te komen moet je het volgende doen. Houd de onderkant van de vierpuntsdruktoets ingedrukt en zet dan het apparaat aan. Als het scherm dan blauw of wit wordt, druk je op de selectknop. Je kunt dan aan een speciale ronde meedoen.

Monique Koperputs, Holland

Alleyway
(Game Boy)

Als de bal te snel naar je zin beweegt, kun je je bat sneller laten bewegen door de A knop ingedrukt te houden als je je verplaatst.

Carios Roderas, Engeland

Tennis
(Game Boy)

Druk tijdens het spelen op de startknop om te pauzeren en dan op de selectknop om met een verschuivend scherm de wedstrijd-informatie aan de rechterkant te kunnen bekijken.

Pablo Rodriguez Guardado, Spanje





Naam: Gualtero Sanmartin Cid
Land: Spanje
Leeftijd: 12
Favoriete spellen: Super Mario Land, TMHT, Double Dragon
Hoogste scores: Super Mario Land 999.000. Vierde missie van Double Dragon
Hobby's: Voetbal, avonturenboeken lezen, met de Game Boy spelen
Ambities: Bij Real Madrid spelen of voor Nintendo werken!



Naam: Stephane Roncada
Land: Frankrijk
Favoriete spellen: Simon's Quest, SMB 3, Mega Man 2
Hoogste scores: Heeft Simon's Quest uitgespeeld en Rad Gravity BIJNA!
Hobby's: Metro-Cross (in 1991 was ik vice-kampioen van Frankrijk en Nintendo.
Ambities: Wereldkampioen Metro-Cross worden.



Naam: David Adler
Land: België
Favoriete spellen: SMB 2, Gremlins 2, Punch Out
Hoogste scores: Heeft SMB 2 in drie dagen uitgespeeld en Gremlins 2 in vijf dagen.
Hobby's: Vissen, volleyballen en met de NES spelen.
Ambities: TMHT uitspelen, Mr. Dream verslaan en de Joker uitschakelen!



Naam: Jeroen Ymkers
Land: Holland
Leeftijd: 6
Favoriete spellen: SMB 1 en 3, TMHT
Hoogste scores: Heeft SMB 1 en TMHT uitgespeeld
Hobby's: Met de NES spelen en voetballen
Ambities: Een even goede keeper worden als Hans van Breukelen.



Naam: Dennis Schot
Land: Holland
Leeftijd: 13
Favoriete spellen: SMB 1, 2 en 3, Double Dragon 2
Hoogste scores: Heeft zowel SMB 1 en 2 als de Turtles in één week uitgespeeld!
Hobby's: Met de NES spelen, naar muziek luisteren en tekenen.
Ambities: Een nieuwe Nintendo ontwerpen (niet dat de huidige slecht is!) en mijn eigen 'house'-single opnemen!



Naam: Gianni Antonitti
Land: Zwitserland
Leeftijd: 12
Favoriete spellen: SMB 1, 2 en 3 en Tetris
Hoogste scores: Heeft SMB 1 in drie dagen uitgespeeld
Hobby's: Met de NES en de Game Boy spelen, zwemmen en skiën.
Ambities: Zien hoe de spellen worden gemaakt en er dan een uitvinden.



Naam: Lorenzo Del Bufalo
Land: Italië
Leeftijd: 10
Favoriete spellen: SMB 3, Batman, Metroid
Hoogste scores: Heeft SMB 1, 2 en 3 uitgespeeld
Hobby's: Spelen met de NES, tv kijken en plezier maken!
Ambities: Industrieel technicus worden of dokter of multi-miljonair (hé, ik ook! - Ed)



Naam: Nathan Brockbank
Land: Engeland
Leeftijd: 10
Favoriete spellen: SMB 1, Double Dragon 1
Hoogste scores: Heeft SMB 1 en Kung Fu uitgespeeld
Hobby's: Spelen met de NES, voetbal en badminton
Ambities: Alle NES-spellen bezitten



Naam: Gerald Hohl
Land: Oostenrijk
Leeftijd: 32
Favoriete spellen: Golf, RC Pro-Am
Hoogste scores: Pinbot 99.999.999
Hobby's: NES, muziek, voetbal en video's
Ambities: Meer NES spellen bezitten en eeuwig jong blijven!



Naam: Werner Methe
Land: Oostenrijk
Leeftijd: 39
Favoriete spellen: SMB 3, Tetris, Side Pocket
Hoogste scores: 139 "lines" met Tetris
Hobby's: Fietsen, met SMB 3 spelen
Ambities: SMB 3 uitspelen!

Als jij je naam en je foto in het leukste blad ter wereld geplaatst wilt zien, pak dan pen en papier en begin te schrijven! We hebben niet alleen je naam en je leeftijd nodig, maar ook Informatie over je drie favoriete spellen, je twee beste prestaties, je hobby's en je ambities in het leven. Doe het geinig, doe het leuk, maar doe het ook zo snel mogelijk - hoe eerder we over je profiel beschikken, hoe meer kans je hebt dat dat wordt geplaatst (maar het moet wel goed zijn!)

Postbus

Redaktie Club Nintendo,
Postbus 564,
3430 AN Nieuwegein,
Nederland

Beste Club Nintendo,
"Mijn moeder zit achter Super Mario Brothers 3.". "Oh, nee, ben ik weer klein!", brult ze alsof de derde wereldoorlog net is verloren. Ze wordt gestoord van het spel zegt ze steeds maar, en dat is ook zo. Ouders moeten gewoon niet Marioën, 'daar zijn ze veel te oud voor', zegt mijn broer ook. Maar ze willen toch steeds opnieuw, en natuurlijk nèt als wij van school komen of 's avonds na het eten. Mijn vader hoeft zelfs het journaal ineens niet meer te zien; hij gaat liever het minifort in wereld zès bestormen. En mijn moeder hoeft ook niet meer naar de natuurfilms van Deevit Etterburo te kijken: ze zal 'hèt' nu eindelijk zelf ook eens halen. Helaas, ze haalt het natuurlijk weer net niet. Hoe goed wij ook meedoen en haar precies vertellen waar ze wat doen moet: ze verknalt elke Mario en elke Luigi die ze juist listig verdiende. Mijn broer is haar grote voorbeeld want die kan het wel aardig. Alhoewel... in het land der blinden... Maar goed, hij mag nu soms ineens later opblijven om eventjes de broertjes door enkele wereldnummers heen te loodsen zodat ze dan 's avonds met mijn ouders nog even een monster kunnen verslaan. In de ochtend hangen Pa's oogwallen op zijn bovenlip en Ma's loopje adverteert slaapgebrek: het is ze, helaas, nog niet helemaal gelukt. Ik heb al met mijn broer afgesproken dat we voor onze verjaardag op zoek moeten gaan naar een spel waar onze ouders echt helemaal niets aan zullen vinden. Maar we zien het somber in."
Paul L. Jansen, Harmelen, Holland

Beste Paul,
Ten eerste willen wij je hartelijk bedanken voor je brief want wij vinden het fijn dat je onze Club schrijft.
Wat leuk dat je ons even hebt laten meegenieten van de situatie bij jullie thuis!
Om eerlijk te zijn, hebben wij wel een beetje moeten lachen om de wild enthousiaste ouders van jullie!
Jammer dat je moeder het einde nog niet heeft kunnen halen.
Maarrr, "Oefening baart kunst" zullen we maar zeggen!
Wij zijn er zeker van dat dit bij meerdere families in Nederland voorkomt.
Het is echter wel een duidelijk bewijs dat Nintendo er "voor jong en oud" is!

Hoi Club Nintendo,
Ik heb een vraag, waarom is Mario zo beroemd van Nintendo. Want hij staat op de brieven.
Myckel Habets, Heerlen, Holland

Beste Myckel,
Super Mario is de kenmerkende figuur van Nintendo geworden. Dit kun je vergelijken met Mickey Mouse van Walt Disney. Super Mario is bij vele kinderen de favoriet, evenals bij ons bij Nintendo! Dit is ook een reden waarom wij hem op alle brieven zetten die wij aan jullie terugsturen.
Verder is Super Mario een zeer vriendelijke mannetje dat altijd lacht!

Beste Mario en Luigi,
Ik vind jullie clubblad helemaal te gek.
Zelf heb ik thuis een Game Boy.
Dus kijk ik altijd naar de handige tips.
Ik ben een grote favoriet van u en Nintendo.
Thuis heb ik een videoband met allemaal opgenomen tekenfilms van de Super Mario Bros.
Ik zit altijd mee te juichen als u wint.
Maar mijn zus vindt u en uw broer maar stom.
Ik heb op mijn Game Boy vier spelletjes.
Dat zijn Turtles, Double Dragon, Tetris en Tennis.
Voor mijn verjaardag krijg ik een Nintendo en dat is op 1 juli 1992.
Als ik een film van u kijk dan zegt mijn zus: zet hem op een ander net.
En ze wou ook zo maar op die videoband haar favoriete serie opnemen.
Ik heb ook nog een broertje dat Stijn heet en hij is 7 maanden oud.
Ik sluit deze brief nu af met groetjes van:
Leonard, Holland

Beste Leonard,
Wat leuk dat je allemaal videobanden hebt van Mario en Luigi. Zij zijn nu erg trots!
Doe je de groetjes van ons aan je zus en je broertje Stijn?

Beste Club Nintendo,
Ik heb een gedicht voor jullie gemaakt.
Mario was helemaal overstuur,
van zijn derde avontuur.
Het was wel leuk,
soms lachte hij zich een deuk.
Voor jou is het moeilijk ... niet!
maar nooit als je het dichtbij ziet.
Mario zegt: Was ik Luigi maar,
want ik voel me zo raar.
Ik weet nu niks meer,
tot de volgende keer.
Groetjes van Daniël Middel

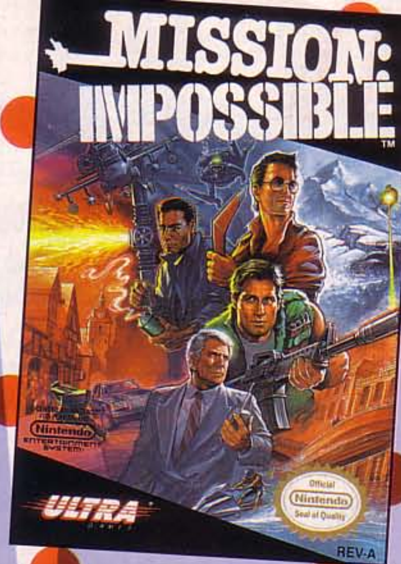
Wij willen jou een compliment maken voor je mooie gedichtje. Als je weer eens een gedichtje maakt, zouden wij het erg leuk vinden als je dat naar ons zou sturen.

AL DEZE SPELLEN ZIJN TOPPERS...









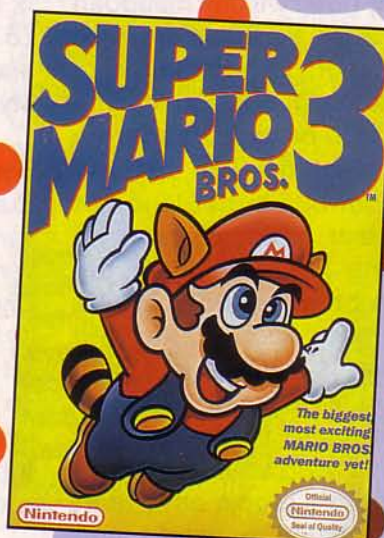


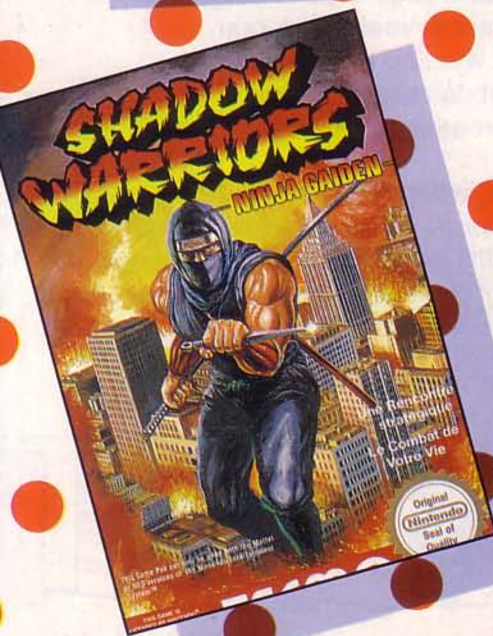














... 't wordt daaron wel lastig kiezen!